


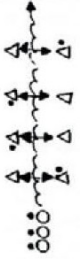



MİNİ HENTBOL ÖĞRETİM İLKELERİ

3. SEVİYE “TEKRAR BİRLİKTE”

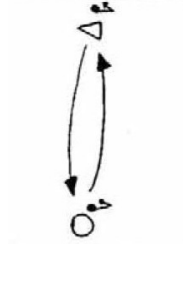

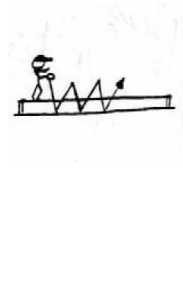
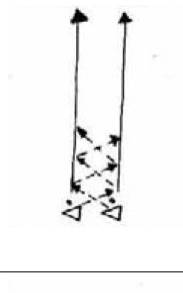
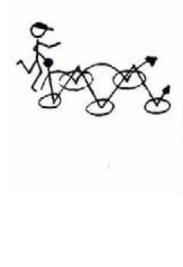
ISINMA

1	Farklılık 1 İki oyuncu birbirine farklı boyutlardaki topları birbirlerine atarlar.	
2	Farklılıklar 2 Farklı yüzeylerde top sürme oyunudur. (minder, parke üzerinde)	
3	İletişim (Gözle) 1 Oyuncu topu ileri atar, takla attıktan sonra topu yakalamaya çalışır.	
4	İletişim (Gözle) 2 Oyuncu bir çizgi üzerinde top sürer, Diğer oyuncular da çizginin yanlarından sağlık topunu yuvarlayarak bu oyuncuyu engellemeye çalışırlar.	
5	Reaksiyon 1 İki oyuncu arkalı önlü bir duvarın önünde dururlar öndeki oyuncu arkadaki oyuncunun duvara attığı topu geri dönerken yakalamaya çalışır.	

MİNİ HENTBOL ÖĞRETİM İLKELERİ

3. SEVİYE “TEKRAR BİRLİKTE”

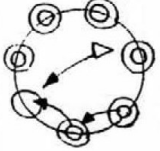

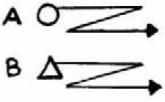
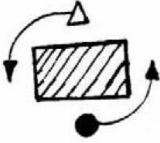
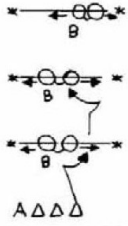
ISINMA

6	Reaksiyon 2 İki eş karşılıklı dripling yaparlar eşlerden biri hareketini veya pozisyonunu değiştirdiğinde diğer eşte aynısını yapmaya çalışır.	
7	Denge 1 İki eş karşılıklı bir bankın üzerine çıkarlar ve çeşitli şekillerde birbirleriyle paslaşırlar.	
8	Denge 2 Oyuncu bir bankın üzerinde yürürken top sürmeye çalışır.	
9	Ritim 1 İk oyuncu salon boyunca paslaşarak koşarlar.	
10	Ritim 2 Oyuncular halkadan halkaya sıçrarken aynı zamanda da dripling yaparlar.	

MINİ HENTBOL ÖĞRETİM İLKELERİ

3. SEVİYE “TEKRAR BİRLİKTE”

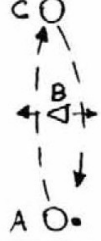
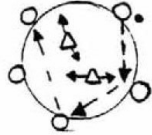
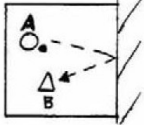


ÖĞRENME

1	Yüzükte Kendine Yer Bul Oyuncular halkalardan oluşan büyük bir dairede her bir halkaya bir oyuncu gelecek şekilde dururlar ve bir halka boş kalır. Ortadaki oyuncu bu halkaya girmeye çalışırken diğerleri onu yer değiştirerek engellemeye çalışırlar.	
2	İşaretli Alana Dokunma Bir oyuncu sağ ve solunda işaretli olan iki noktaya dokunmak isteyen rakibini engellemeye çalışır.	
3	Refleks A oyuncusu değişik yönlerde hareket ederken B oyuncusu aynen onu takip etmeye çalışır.	
4	Minder Etrafında Yakala İki oyuncu bir minderin etrafında dururlar ve yan adımlarla mindere basmadan birbirlerini yakalamaya çalışırlar.	
5	Balık ve Ağ A takım oyuncuları B takımını oyuncularının elele tutuşarak yapmış oldukları fileden yanlara hareket ederek geçmeye çalışırlar.	

MİNİ HENTBOL ÖĞRETİM İLKELERİ

3. SEVİYE “TEKRAR BİRLİKTE”

ÖĞRENME

6	Top Kapma 2:1 A ve C oyuncularını paslaşırken ortadaki B oyuncusu topu kesmeye çalışır.	
7	Halkada Top Kapma Oyuncular bir halka etrafında dizilerek paslaşırlar ortadaki oyuncuları ise topu kapmaya çalışırlar.	
8	Rebound Oyunu A oyuncusu topu duvarda işaretli bölgenin üzerine atar. B oyuncusu ise topu yere düşmeden yakalamaya çalışır.	
9	Minder Etrafında Yakala Kaleci üzerinde kutu veya huni bulunan iki büyük kutu arasında durur. Diğer oyuncular topu kutu ve hunileri düşürmeye çalışırken kaleci de bunu engellemeye çalışır.	
10	Kaleci ve Şütör İki oyuncu 8m aralıyla karşılıklı olarak birer minder veya kasa önünde dururlar ve atılan toplara karşı minder ve kasayı savunurken diğer taraflarda şut atarak karşı taraftaki minder veya kasayı vurmaya çalışırlar.	

MİNİ HENTBOL ÖĞRETİM İLKELERİ

3. SEVİYE “TEKRAR BİRLİKTE”

UYGULAMA

1	Topu Kesme 3:3 / 4:4 Bir takımın oyuncuları yapabildikleri kadar uzun süre paslaşmaya çalışırlar diğer oyuncuları ise bunu en kısa sürede engellemeye çalışırlar.	
2	Sepetteki Yumurtalar 2:2 / 3:3 / 4:4 Bir takımın oyuncuları topu rakip alandaki halkalardan birinin içine koymaya çalışırlar.	
3	Şehrini Savun 4:4 hücum oyuncuları rakiplerinin aralarında bir boşluk bulup aralarındaki sağlık topunu vurabilmek için paslaşarak daire etrafında top çevirirler.	
4	Bank Topu 4/4 Mini Hentbol alanında bir oyundur. Gol alanında oturan oyuncuya topu ileten oyuncuların takımı 1 puan kazanır. Diğer takımın oyuncuları da bunu engeller.	
5	Topu Zıplatma 3:3 / 4:4 Kale çizgisi önünde top sektiren takım 1 puan kazanır.	
6	Kutu Topu Bu oyun da Mini Hentbol alanında oynanır. Rakibin kalesindeki iki kutudan birini her vuruşunda diğer takım 1 puan kazanır. Kutunun bir parçası yerinden oynamalıdır.	
7	Kutularla Oyun 3:3 / 4:4 Gol çizgisi üzerinde kalecinin savunduğu bir kutu vardır. Rakip takımın oyuncuları kaleciye rağmen topu kutuya koymaa çalışırlar.	