



# ULUSLARARASI HENTBOL OYUN KURALLARI

01 Temmuz 2016

# İÇİNDEKİLER

## Önsöz

4

### Oyun Kuralları

- Kural 01 - **Oyun Alanı** 5-9
- Kural 02 - **Oyun Süresi, Bitiş Sinyali ve Mola** 10-12
- Kural 03 - **Top** 13
- Kural 04 - **Takım, Oyuncu Değişimi ve Malzeme** 14-17
- Kural 05 - **Kaleci** 18-19
- Kural 06 - **Kale Sahası** 20-21
- Kural 07 - **Topla Oynama, Pasif Oyun** 22-24
- Kural 08 - **Fauller ve Sportmenlik Dışı Davranışlar** 25-30
- Kural 09 - **Gol** 31-32
- Kural 10 - **Başlama Atışı** 33
- Kural 11 - **Kenar Atışı** 34
- Kural 12 - **Kaleci Atışı** 35
- Kural 13 - **Serbest Atış** 36-38
- Kural 14 - **7 m Atışı** 39-40
- Kural 15 - **Atışların Uygulanışı İle İlgili Genel Açıklamalar (Başlama Atışı, Kenar Atışı, Kaleci Atışı, Serbest Atış ve 7 Metre Atışı)** 41-43
- Kural 16 - **Cezalar** 44-47
- Kural 17 - **Hakemler** 48-49
- Kural 18 - **Saat ve Yazı Hakemi** 50
- **IHF Hakem El İşaretleri** 51-60
- **Oyun Kuralları İle İlgili Açıklamalar** 61-75
- **Değişme Alanı Kuralları** 76-78
- **Oyun Alanı ve Kaleler için Bilgiler** 79-82

**Sevgili Hentbol Ailesi,**

Spor, her Őeyden 6nce kural ve d6zen demektir.

Dođru bilinmeyen kuralın dođru uygulanabilmesi m6mk6n deđildir. Bu ger6eđi g6z 6n6ne alarak **Uluslararası Hentbol Oyun Kurallarını**, yapılan son deđiŐikliklerle yenileyerek sizlere sunuyoruz.

Hentbola sahip 6ıkan, kurallara duyarlı Hentbol Ailesi'ne yararlı olması dileđiyle.

**Bilal EYUBOđLU**

T6rkiye Hentbol Federasyonu BaŐkanı

## **Kural 01**

### **Oyun Alanı**

**1:1** Oyun alanı (Şekil:1); 40 m x 20 m ölçülerinde, iki kale sahası (Kural 1:4 ve 6) ve bir oyun alanını içeren dik dörtgen şeklindedir. Uzun kenarlara kenar çizgisi, kısa kenarların kale direkleri arasında kalan bölümüne kale çizgisi ve kalelerin her iki yanında kalan bölümüne ise dış kale çizgisi adı verilir.

Oyun alanının çevresinde; kale çizgilerinden itibaren en az 2 m ve kenar çizgilerinden itibaren en az 1 m genişliğinde bir emniyet alanının olması gerekir.

Müsabaka süresince oyun alanının özellikleri, bir takıma avantaj sağlayacak şekilde değiştirilemez.

**1:2** Kaleler (Şekil: 2-a ve 2-b) her bir kale çizgisinin tam ortasına yerleştirilir. Kaleler zemine veya arkalarındaki duvarlara sıkıca tutturulmalı; içten içe 3 m genişliğinde ve 2m yüksekliğinde olmalıdır.

Kale direkleri bir üst direk ile birbirine bağlanır. Kale direklerinin arka kenarları, kale çizgisinin arka kenarıyla aynı hizada olmalıdır. Yan direkler ve üst direk bir kenarı 8 cm olan kare kesitinde olmalı; direklerin sahadan görünen üç yüzü de birbiriyle, zeminle ve arka duvarla zıt iki ayrı renkte şeritler halinde boyanmalıdır.

Kalelerin, giren topun kalede kalmasını sağlayacak şekilde ağ ile donatılmış olması gerekir.

**1:3** Oyun alanındaki bütün çizgiler sınırladıkları alana dahildirler. Kale direkleri arasındaki çizgi (Şekil:2-a) 8 cm, diğer tüm çizgiler ise 5 cm genişliğinde olmalıdır.

Çizgilerle sınırlandırılan alanlar, sınırlandıran çizgiler yerine farklı renklerde boyanarak birbirilerinden ayrılabilirler.

**1:4** Her kalenin önünde bir kale sahası bulunur (Şekil.5,sayfa ). Kale sahası şu şekilde çizilir:

a) Kale çizgisine paralel ve kale çizgisinin dış kenarı ile kale sahası çizgisinin dış kenarı arasındaki uzaklık 6 m olan 3 m uzunluğunda düz bir çizgi ile çizilir.

b) Bu çizginin her iki ucunun, kale direklerinin iç arka kenar dip köşesinden ölçülerek çizilen 6 m yarı çapındaki iki çeyrek dairenin birleştirilmesi sonucu belirlenir (Şekil:1 ve 2-a).

**1:5** Serbest atış çizgisi, (9 m çizgisi) kale sahası çizgisinin 3 m dışından çizilen kesik bir çizgidir. Çizgiler ve aralarındaki boşlukların her biri 15 cm'dir (Şekil :1).

**1:6** 7 m çizgisi; kalenin tam karşısında, 1 m uzunluğunda bir çizgidir. Bu çizgi, kale çizgisine paralel ve 7m uzaklıktadır. (Bu mesafe, kale çizgisinin arka kenarından 7m çizgisinin ön kenarına kadardır.)

(Şekil : 1).

**1:7** Kaleci sınır çizgisi (4m çizgisi); kale çizgisinin dış kenarı ile çizilecek çizginin dış kenarı arasındaki uzaklık 4 m olan, 15 cm uzunluğunda, kale çizgisine paralel ve kalenin tam karşısındadır. (Şekil : 1).

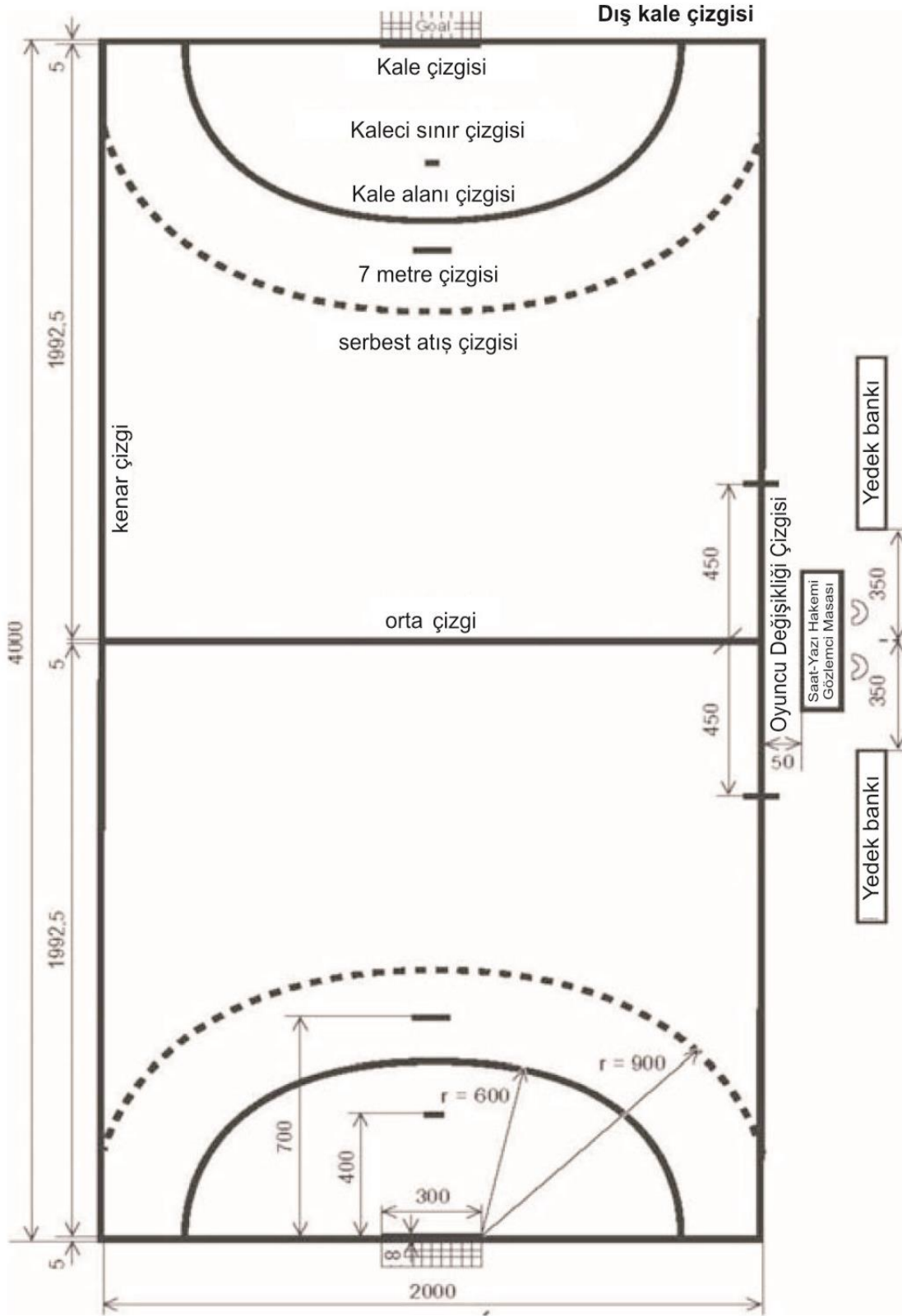
**1:8** Orta çizgi iki uzun kenarın orta noktalarını birleştiren çizgidir (Şekil :1 ve 3).

**1:9** Kenar çizgisinin bir parçası olan değisme çizgisi, her iki takım için orta çizgiden 4,5 m mesafede; orta çizgiye paralel, saha içine ve dışına doğru her iki yönde 15 cm uzunluğundadır (Şekil : 1 ve 3).

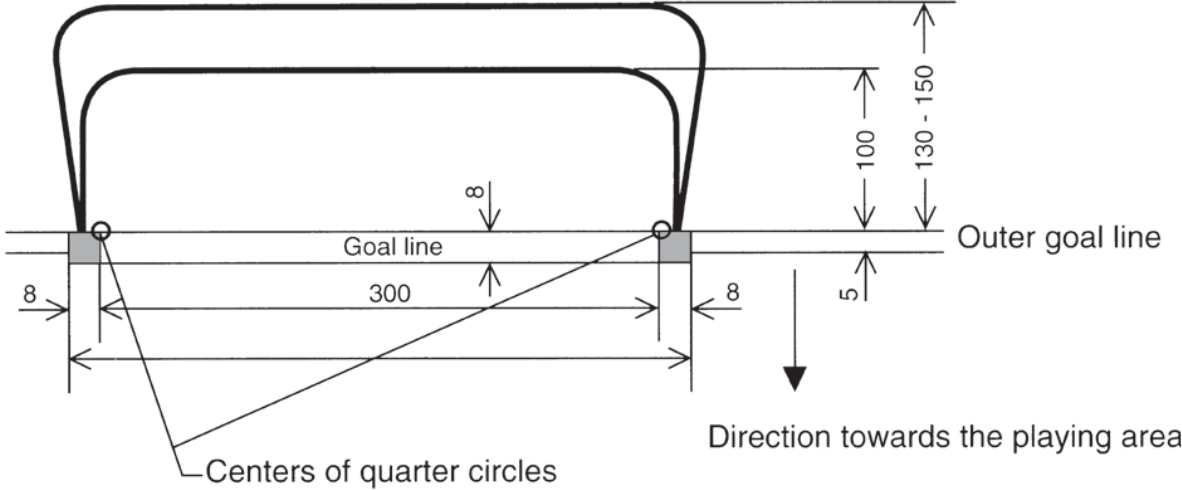
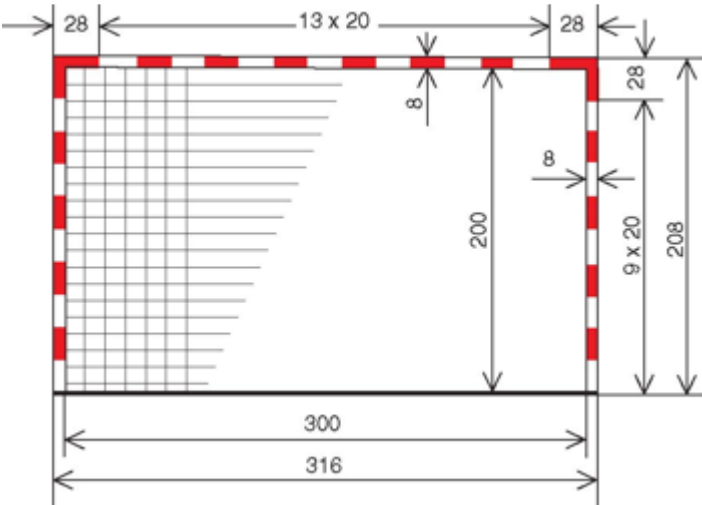
*Not:*

*Oyun alanları ve kaleler için daha teknik ve detaylı bilgileri . sayfadan itibaren bulabilirsiniz.*

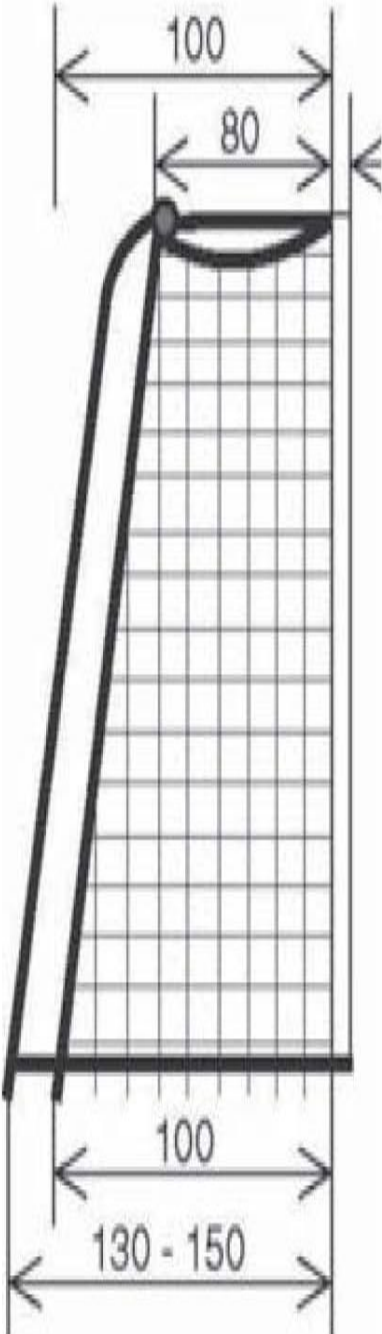
Şekil.1: OYUN ALANI



Şekil.2a: Kale

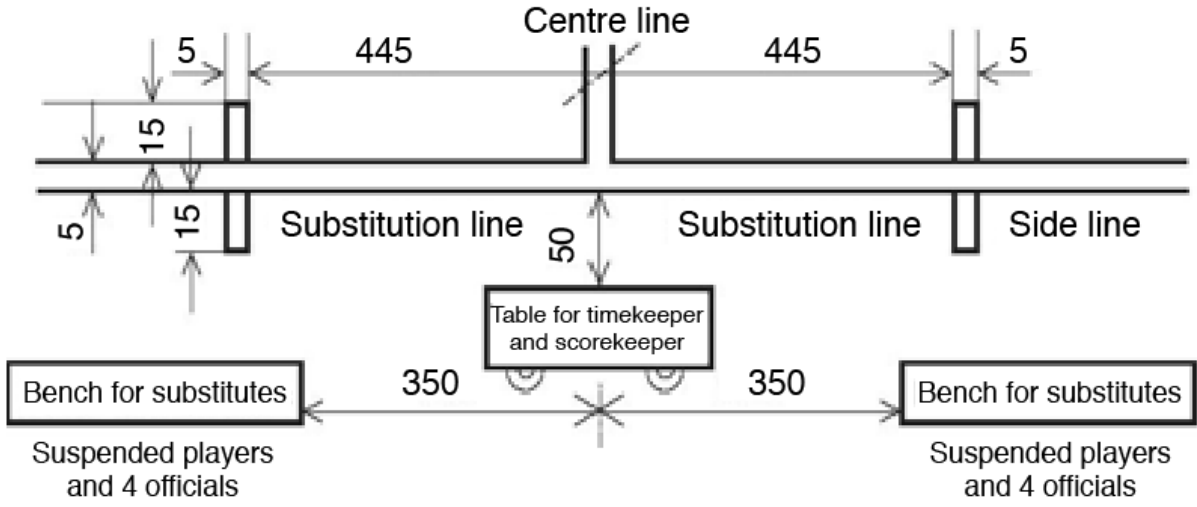


Şekil.2b: Kalenin Yandan Görünüşü





**Şekil.3: Değişme Çizgisi ve Değişme Alanı**



## Kural 02

### Oyun Süresi, Bitiş Sinyali ve Mola

#### Oyun Süresi

**2:1** 16 ve daha yukarı yaştaki oyuncuların oluşan bütün takımlar için normal oyun süresi 30 dakikalık iki devredir ve devre arası normalde 10 dakikadır.

Yaşları 12 - 16 arasında olan takımlar için oyun süresi 2 x 25 ve 8 - 12 arasında olan takımlar için ise 2 x 20 dakikadır ve her iki durumda da devre arası 10 dakikadır.

**Not:** IHF, kıta ve ulusal federasyonlar kendi sorumluluk alanları içinde devre arası süresiyle ilgili farklı uygulama hakkına sahiptirler. Ancak, devre arası süresi en fazla 15 dakikadır.

**2:2** Kazananın belirlenmesi gereken bir müsabakada, normal oyun süresi berabere biterse 5 dakikalık aradan sonra uzatma bölümü oynanır. Uzatma bölümü 5 dakikalık iki devreden oluşur ve devre arası 1 dakikadır.

Birinci uzatma bölümü sonunda oyun hala berabere ise, 5 dakikalık bir aradan sonra ikinci uzatma bölümü oynanır. Bu uzatma bölümü de 5 dakikalık 2 devreden olur ve devre arası 1 dakikadır. Oyun hala berabere ise kazanan takım ilgili müsabaka kurallarına göre belirlenir.

Müsabaka sonucunun belirlenmesi için 7 m atışlarının kullanılmasına karar verildiği takdirde aşağıdaki yöntem takip edilmelidir.

**Yorum:**

Berberliğin bozulması için 7 metre atışlarının kullanılması kararı verilmesi halinde, oyun süresi sonunda iki dakika veya diskalifiye cezaları almamış oyuncular yedi metre atışını kullanabilecektir. (bkz.kural:4:1 4 paragraf) Her iki takım 5'er oyuncusunu 7 metre atışlarını kullanmak üzere belirleyecektir. Seçilen oyuncular rakip takım oyuncularını ile değişimli olarak birer 7 metre atışı kullanacaktır. Takımların atış yapacak oyuncu sırasını belirlemelerine gerek yoktur. Kaleciler oynama hakkı olan oyuncular arasından serbestçe seçip değiştirilebilir. Oyuncular 7 metre atışlarına hem atış yapacak oyuncu hem de kaleci olarak katılabilir.

7 metre atışları için hangi kalenin kullanılacağına hakemler karar verecektir. Hakemler kura atışını yapar ve kura atışını kazanan takım ilk 7 metre atışını hangi takımın yapacağına karar verir. Her iki takımın 5'er 7 metre atışı kullanmasından sonra eşitlik bozulmadığı takdirde sıra düzeninde eşitlik bozulana kadar 7 metre atışlarına devam edilmelidir.

İlk beş 7 metre atışı sonrası eşitlik bozulmadığı takdirde devam edilecek 7 metre atışları için takımlar tekrardan 5'er oyuncu belirlemelidir. 5'er oyuncu belirleme yöntemi 7 metre atışları devam ettiği sürece devam eder. Ancak, iki takımın eşit sayıda 7 metre atışı kullanması sonrası gol sayısında farklılık olduğu an kazanan takım belirlenir.

7 m atışlarının uygulanması esnasında tekrarlanan sportmenlik dışı davranışlar yada belirlenmiş durumlardan dolayı sporcular diskalifiye edilir(16:6e). Diskalifiye edilen oyuncu belirlenen 5 kişilik grup içerisinde ise takımlar bu oyuncunun yerine başka bir oyuncu belirlemelidir.

**Bitiş Sinyali**

**2:3** Oyun süresi, hakemin ilk başlama atışı için çaldığı düdükle başlar ve skorborddan gelen otomatik bitiş sinyali veya saat hakeminin bitiş düdüğü ile sona erer. Bu tür bir düdük veya sinyal gelmezse, hakem oyun süresinin bittiğini belirtmek için düdük çalar(17:9).

**Yorum:**

Skorbord yoksa, saat hakemi masa saati veya kronometre kullanılmalıdır ve müsabakayı 18:2'nin 2. paragrafında belirtilen şekilde bitiş düdüğü ile bitirmelidir.

**2:4** Müsabakanın devre arası, müsabaka sonu ve uzatma bölümlerinin sonundaki bitiş sinyali ile eş zamanlı ya da hemen öncesinde yapılan ihlaller ve sportmenlik dışı davranışlar (bunun neticesinde ortaya çıkacak kural 13:1' de belirtilen serbest atış veya 7 m atışı bitiş sinyalinden sonra kullanılacak olsa bile) cezalandırılmalıdır.

Benzer şekilde bir serbest atış ya da 7m atışı kullanılırken ya da atış kullanıldıktan sonra top havadayken bitiş sinyali gelirse atış tekrarlanır. Her iki durumda da kullanılan ya da tekrarlanan serbest atış ya da 7 m atışının sonucu alındıktan sonra hakemler oyunu bitirir.

**2:5** Kural 2.4 uyarınca kullanılan veya tekrarlanan serbest atış için oyuncuların pozisyonu ve oyuncu değişimi konusunda özel sınırlamalar uygulanmalıdır. Kural 4.4'deki normal oyuncu değişim esnekliğine bir istisna olarak atışı yapacak takıma bir oyuncu değiştirme hakkı tanınmaktadır. Benzer olarak, eğer savunma takımı kalecisz oynuyorsa, sadece bir saha oyuncusu yerine oyuna kaleci alabilir. İhlaller kural 4:5'in 1. paragrafına uygun olarak cezalandırılacaktır. Ayrıca, atışı kullanacak takımın oyuncuları rakip takımın serbest atış çizgisinin dışında ve atış yapacak takım arkadaşlarından en az 3 metre uzakta durmalıdır (13:7, 15:6 ve Açıklamalar No:1). Savunma oyuncularının konumu Kural 13:8'de belirtilmektedir. .

**2:6** 2:4-5'te açıklanan durumlarda serbest atış veya 7 m atışının kullanılması sırasında oyuncu ve idareciler tarafından yapılabilecek ihlaller ve spor dışı davranışlar bireysel olarak cezalandırılır. Bununla birlikte bu tür atışların kullanımı sırasında yapılan ihlaller karşı yönde serbest atışı gerektirmez.

**2:7** Hakemler (Devrenin, müsabakanın ya da uzatma bölümleri de dahil) bitiş sinyalinin saat hakemi tarafından erken verildiğini belirlediğinde, oyuncular sahada tutarak kalan süreyi oynatmalıdırlar. Bitiş sinyali erken verildiğinde; topa sahip olan takım, oyunun tekrar başlatılmasında topu kullanan taraf olmalıdır. Bitiş sinyali verildiğinde top oyun dışında ise, duruma uygun şekilde yapılacak atış ile top yeniden oyuna dahil edilmelidir. Eğer top oyunda ise 13:4 a-b'ye uygun atışla yeniden başlatılmalıdır.

Oyunun veya uzatma bölümünün birinci devrelerinin geç bitirildiğine karar verilirse ikinci devre gereken süre kadar kısaltılmalıdır. Normal oyun süresinin veya uzatma devrelerinin ikinci yarılarının geç bitirildiğine karar verilirse hakemler hiçbir şeyi değiştirmek durumunda değildir.

## **Mola**

**2:8** Oyun süresinin ne zaman ve ne kadar süre için durdurulacağına hakemler karar verirler (Mola).

Aşağıdaki Durumlarda Mola Zorunludur :

- a. 2dk. zaman cezası veya diskalifiye verildiğinde,
- b. Takım mola verildiğinde
- c. Saat hakemi veya gözlemciden gelen sinyal varsa ,
- d. Kural 17:7'e uygun olarak iki hakemin aralarında görüşme yapma ihtiyacı doğduğunda ,

Bazı koşullara bağlı olarak da mola kararı verilebilir (Açıkl. No: 2).

Mola süresince yapılan ihlaller oyun süresince yapılan ihlaller gibi değerlendirilir (16:10)

**2:9** İlke olarak, mola kararı dolayısıyla saatin ne zaman duracağını ve yeniden başlayacağını hakemler belirler. Mola nedeniyle oyun süresinin durdurulması ve yeniden başlatılması için, hakemler saat hakemine işaret verirler.

Oyun süresinin durdurulduğu saat hakemine üç kısa düdük ve **15** nolu hakem el işareti ile gösterilir.

Ancak, saat hakemi veya gözlemcinin sinyali ile oyunun durdurulduğu zamanda (kural 2:8 b-c) saat hakemi hakemlerin teyidini beklemeden süreyi derhal durdurmalıdır. Moladan sonra oyun kesinlikle düdükle başlatılmalıdır (kural 15:5 b bkz.)

### **Yorum:**

*Saat hakemi ya da gözlemci tarafından verilen sinyal varsa oyun süresi derhal durdurulur. Hakemler (ve oyuncular) oyunun durduğunu anında anlamasalar dahi oyunu durduran sinyal sonrası oluşan şu durumlar geçersizdir: Sinyal sonrası bir gol olduğunda geçersiz kabul edilecektir. Aynı şekilde bir takımın kazandığı (7*

metre, serbest atış, kenar atışı, başlama atışı veya kaleci atışı) atışlar geçersizdir. Oyun, masa hakemi veya gözlemcinin mola talebini belirten sinyal verilmesi anındaki duruma uygun şekilde yeniden başlatılmalıdır. (Masadan gelen mola talebinin tipik olarak takım mola isteği veya yanlış oyuncu değişikliği kaynaklı olduğu unutulmamalıdır.)

Ancak, masadan gelen mola sinyali ile hakemlerin oyunu durdurması arasındaki zamanda verilmiş olan bireysel cezalandırmalar geçerlidir. Bu durum ihlalin türü ve cezanın ağırlığından bağımsız olarak uygulanır.

**2:10** Takımlar normal oyun süresinin her devresinde, bir dakikalık birer takım molası alma hakkına sahiptir, uzatma devrelerinde mola alınmaz. (Açıklama No:3 bkz.).

*Not:*

IHF, kıta ve ulusal federasyonlar kendi sorumluluk alanları içinde Takım mola sayısı ile ilgili farklı uygulama hakkına sahiptirler.

Örneğin, her takım bir müsabaka'da 3 tane 1 'er dakikalık (uzatmalar hariç) mola kullanabilir, ancak, normal oyun süresi içerisinde bir devrede en fazla 2 tane mola hakkı tanınabilir. (bakınız açıklama No.3)

### **Kural 03**

#### **Top**

**3:1** Top; deri veya sentetik maddeden yapılmış ve küre şeklinde olmalı; dış yüzeyi parlak veya kaygan olmamalıdır (kural 17:3 bkz. ).

**3:2** Topun çevresi ve ağırlığı kategorilere bağlı olarak aşağıdaki gibi değişir:

16 yaşından büyük erkekler için 58 - 60 cm ve 425 - 475 gram (IHF 3 numara).

12 - 16 yaş arası erkekler ve 14 yaşından büyük bayanlar için 54 - 56 cm ve 325 - 375 gram (IHF 2 numara).

8 - 12 yaş arası erkekler ve 8 - 14 yaş arası bayanlar için 50 - 52 cm ve 290 - 330 gram (IHF 1 numara).

#### **Yorum:**

Uluslararası resmi müsabakaların tümünde kullanılacak toplar için gerekli teknik özellikler "IHF Top Yönetmeliğinde" belirtilmiştir.

Mini Hentbol için kullanılan topların çevresi ve ağırlığı oyun kuralı olarak düzenlenmemiştir.

**3:3** Her müsabaka için en az iki top bulundurulmalıdır. Yedek toplar 3: 1 - 2 de belirtilen özelliklere uygun olmalı ve her an kullanılabilecek şekilde hakem masasında bulundurulmalıdır.

**3:4** Yedek topun ne zaman kullanılacağına hakemler karar verirler. Böyle durumlarda, mola alınmasını ve oyunun durmasını engellemek için en kısa süre içinde yedek topun oyuna sokulması gerekir.

#### **Kural 04**

Takım, Oyuncu Değişimi ve Malzeme, Oyuncu Yaralanmaları

Takım

**4:1** Bir takım en fazla 16 oyuncudan oluşur.

Aynı anda oyun alanında 7'den fazla oyuncu bulundurulamaz. Diğerleri yedek oyunculardır.

Kaleci her zaman saha oyuncusu olabilir(not, açıklama, kural 8:5 yorum 2.paragraf). Aynı şekilde, bir saha oyuncusu da her zaman kaleci olabilir (kural 4:4 ve 4:7 bkz).

Eğer bir takım kalecisiz oynuyorsa, aynı anda sahada en fazla 7 saha oyuncusu bulunmasına izin verilir (bkz. Kural 4:7, 6:1, 6:2c, 6:3, 8:7f, 14:1a).

Kural 4:4-4:7 kalecinin bir saha oyuncusu ile değişiminde uygulanır.

Bir takım müsabakanın başında sahada en az 5 oyuncu bulundurmalıdır.

Uzatma devreleri dahil takımlar müsabaka süresince oyuncu sayılarını 14'e tamamlayabilirler.

Takımlardan birinin oyuncu sayısı 5'in altına düşse bile müsabaka devam edebilir. Müsabakanın tatil edilip edilmeyeceği ve gerekli görülmesi durumunda, ne zaman tatil edileceği hakemlerin kararına bağlıdır (kural 17:12 bkz.).

#### **Not:**

*IHF, kıta ve ulusal federasyonlar kendi sorumluluk alanları içinde oyuncu sayısı ile ilgili farklı uygulamalarda bulunabilirler. Ancak, toplam oyuncu sayısı 16 kişiyi geçemez.*

**4:2** Müsabaka süresince bir takım yedek bankında en fazla 4 idareci bulundurabilir. İdareciler müsabaka sırasında değiştirilemezler. İdarecilerden biri takım sorumlusu olarak belirlenmelidir. Gerektiğinde sadece takım sorumlusu masa ve saha hakemleri ile konuşma hakkına sahiptir (ancak Açıkl.: 3 : takım molası bkz).

Takım idarecisinin müsabaka süresince oyun alanına girmesine izin verilmez. Bu kuralın ihlali sportmenlik dışı davranış olarak cezalandırılır (kural 8:7-10, 16:1b, 16:3e-g, ve 16:6c bkz.) ve müsabakaya rakip takımın kullanacağı serbest atışla devam edilir (kural 13:1a-b, ancak Açıkl. No: 7bkz).

Takım sorumlusu müsabaka başladığında, yedek bankında maç kağıdına kayıtlı idareciler (en fazla 4 idareci) ve oynamaya herhangi bir engeli olmayan oyuncuların (kural 4:3 bkz.) yer almasını sağlamalıdır. Bu kuralın ihlali halinde takım sorumlusu hakkında artırmalı ceza kuralı uygulanmalıdır (kural 16:1b 16:3e ve 16:6c bkz.).

**4:3** Bir oyuncu veya idareci müsabaka cetveline yazılmış ve müsabakanın başında sahada hazır ise oyuna katılma hakkına sahiptir.

Müsabaka listesinde yazılı olan ve müsabaka başladıktan sonra gelen oyuncu ve idareciler oyuna katılmak için masa hakemlerinden izin almalı ve müsabaka cetveline yazılmalıdırlar.

Müsabakada oynama hakkı olan bir oyuncu her an takımının oyuncu değişme çizgisinden oyuna girebilir (ancak kural 4:4, 4:6 bkz.).

Takım sorumlusu, sadece oynama hakkı olan oyuncuların müsabakaya dahil olmasından sorumludur. Oynama hakkı olmayan bir oyuncu sahaya girmesi takım sorumlusunun sportmenlik dışı fiili olarak kabul edilmeli ve buna uygun şekilde cezalandırılmalıdır (kural 13:1a-b, 16:1b, 16:3d ve 16:6c bkz. ancak açıkl. No: 7 bkz.).

### **Oyuncu Değişimi**

**4:4** Yedek oyuncular masa hakemlerine haber vermeksizin, değişecek oyuncunun oyun alanını tamamen terk etmiş olması koşulu (kural 4:5 bkz.) ile, her an ve sayıca sınırlama olmaksızın (ancak, kural 2:5 bkz ve 4:11.) oyuna girebilirler.

Oyuna girecek ve oyundan çıkacak oyuncular kendi takımlarının oyuncu değişim çizgisini kullanmalıdır (kural 4:5 bkz.). Bu durum kaleci değişimi için de geçerlidir (kural 4:7 ve 14:10 bkz.).

Oyuncu değişimi ile ilgili kurallar, takım molası hariç, molalarda da geçerlidir.

#### **Yorum:**

*Oyuncu değişim çizgisinin amacı uygun ve düzenli oyuncu değişimin sağlanmasıdır. Söz konusu kural, oyuncu değişim çizgisini veya dış kale çizgisini etkisiz ve bir avantaj sağlamak amacı olmadan asan oyuncuların (oyuncu değişim çizgisinin hemen ardındaki su şişenin veya bir havlunun alınması ya da iki dakika cezası almış bir oyuncunun sportmence bir tavırdan ancak değişim alanı dışından kenar çizgisinden oyun alanını terk etmesi gibi durumlarda) cezalandırılması için oluşturulmamıştır. Oyun sahası dışındaki alanların taktiksel ve kural dışı kullanımı kural 7:10 çerçevesinde ayrıca değerlendirilmektedir.*

**4:5** Hatalı oyuncu değişiminde, hatayı yapan oyuncuya 2 dk. zaman cezası verilmelidir. Aynı takımdan ve aynı anda birden fazla değişim hatası yapılırsa, sadece hatayı ilk yapan oyuncu cezalandırılır. Müsabaka rakip takımın kullanacağı serbest atışla yeniden başlatılır (kural 13:1a-b bkz., ancak, açıklama No: 7 bkz.).

**4:6** Fazladan bir oyuncu oyun alanına girerse veya yedek bir oyuncu deęişme alanından oyuna müdahale ederse 2 dakika zaman cezası verilir. Böyle bir durumda takım, fazladan oyuna giren oyuncu dışında, oyun alanındaki bir başka oyuncusunu da 2 dakika süre ile oyundan alır.

2 dakika zaman cezası devam eden bir oyuncu oyun alanına girerse ikinci kez zaman cezası verilir. Bu durumdaki oyuncunun cezası son olarak aldığı ceza ile başlatılır ve ilk cezanın kalan bölümü için bir başka oyuncu oyun alanından alınmalıdır.

Her iki durumda da oyun, rakip takımın kullanacağı serbest atışla yeniden başlatılır (kural 13:1a-b bkz, ancak, açıklama No: 7 bkz.).

## **Malzeme**

**4:7** Bir takımın saha oyuncularının formaları tek tip olmalı ve rakip takımın formalarından renk ve desen olarak ayırt edilmelidir. Kaleciler aynı renk forma giymelidir, bu forma her iki takımın saha oyuncuları ve rakip takımın kalecilerinden farklı renkte olmalıdır (kural 17:3 bkz.).

**4:8** Oyuncuların formalarındaki sırt numaralarının boyu en az 20 cm ve göğüs numaralarının boyu ise en az 10 cm olmalıdır. Kullanılan numaralar 1'den 99'a kadar olmalıdır. Saha oyunculuğundan kaleciliğe, kalecilikten saha oyunculuğuna geçen oyuncu aynı forma numarasını muhafaza etmelidir.

Forma numaraları renk ve desen olarak formalardan farklı olmalıdır.

**4:9** Oyuncular spor ayakkabı giymelidir.

Oyuncuların, diğer oyuncular için tehlikeli olabilecek objeleri giymesine müsaade edilmemelidir. Oyuncuların; kafa koruyucu, yüz maskesi, künye, saat, yüzük, gerdanlık, zincir, küpe, sert çerçeveli veya tokasız gözlük gibi tehlikeli olabilecek eşyaları giymelerine izin verilmez (kural 17:3 bkz.).

Bu koşulları yerine getirmeyen oyuncunun, durumunu düzeltinceye kadar, oynamasına izin verilmez.

Düz yüzüklere, küçük küpelere ve görülebilir piercinglere diğer oyunculara tehlike oluşturmayacak şekilde bantlandığı takdirde müsaade edilebilir. Yumuşak ve elastik maddeden yapılmış olmaları kaydıyla alın bantları ve kaptan pazubentlerine izin verilir.

Takım sorumlusu müsabaka başlamadan hemen önce tüm oyuncuların doğru ekipmanla sahada olduğuna dair müsabaka cetvelini / oyuncu kaydı için imzalarlar. Eğer hakemler oyun başladığında yanlış ekipmanlı oyuncu görürse, takım sorumlusu artırmalı ceza ile cezalandırılır (Kural 4:9'a göre) ve oyuncunun sorunlu ekipmanı düzeltene kadar oyun alanını terketmesi sağlanır.

Eğer takım ekipmanla ilgili bir endişe taşıyorsa, maç başlamadan önce takım sorumlusu hakemlerle ya da gözlemciyle iletişime geçmelidir. ( Talimatlar ve Yorumlara ve ek 2'ye de bakınız)

## Oyuncu Yaralanmaları

**4:10** Bir oyuncunun kanaması ya da formasında veya vücudunda kan lekesi varsa; bu oyuncunun normal değişme bölgesini kullanarak oyun alanından hemen çıkarılması gerekir. Kanı durduruluncaya, yarası sarılıncaya ve forması temizleninceye kadar ilgili oyuncunun oynamasına izin verilmez.

Böyle durumlarda hakemlerin talimatlarını yerine getirmeyen sporcu, sportmenlik dışı davranışta bulunmuş sayılır (kural 8:7, 16:1b ve 16:3d bkz.)

**4:11** Sakatlık durumunda, hakemler **15 ve 16** nolu hakem el işaretlerini kullanarak, sakatlanan oyuncunun kendi takımından ve oyuna katılma hakkı bulunan iki kişinin (kural 4:3 bkz.) sadece sakatlanan oyuncuya yardımcı olmaları amacı ile ve mola süresince, oyun alanına girmelerine izin verebilirler.

Sahada tıbbi müdahale tamamlandıktan sonra oyuncu sahayı derhal terk etmek zorundadır. Oyuncu sahaya tekrar ancak kendi takımının takip eden üçüncü hücumundan sonra girebilir (Prosedür ve istisnalar için bkz. Açıklama No:8)

Sayılan hücum sayısından bağımsız olarak, oyuncu, oyun sahasına devre arasından sonra oyun devam ettiğinde girebilir. Eğer saha oyuncusu oyuna erken girerse Kural 4:4-4:6'ya göre cezalandırılmalıdır.

*Not: Sadece ulusal federasyonlar Kural 4:11, 2. Paragraftaki kuraldaki düzenlemeleri genç kategorilerinde uygulamama hakkına sahiptir.*

*Eğer oyun sahasına sakatlık için iki kişi girdikten sonra ilave kişilerde girerse ve bunu yapan oyuncuysa kural 4:6 ve 16:3a'ya göre, takım görevlisi olduğu takdirde ise kural 4:2, 16:1b, 16:3d ve 16:6c ye göre cezalandırılır. Kural 4:11'in 1. Paragrafında belirtildiği gibi sakatlanan oyuncuya yardım etmek için sahaya giren kişi, oyunculara talimatlar veriyorsa, rakibe ya da hakemlere müdahalede bulunuyorsa vb., sportmenlik dışı davranıştan dolayı cezalandırılmalıdır. (16:1b, 16:3d ve 16:6c)*



## **Kural 05**

### **Kaleci**

#### **Kalecinin Yapabilecekleri :**

**5:1** Kale sahasında savunma amacıyla topa vücudunun her kısmıyla dokunabilir.

**5:2** Topla birlikte kale sahası içerisinde, saha oyuncularına uygulanan kısıtlamalara tabi olmaksızın serbestçe hareket edebilir (kural 7:2 - 4 ve 7:7 bkz.); ancak kaleci atışını geçiktirmesine izin verilmez (kural 6:4-5, 12:2 ve 15:5b bkz.).

**5:3** Topsuz olarak kale sahasını terk ederek oyuna katılabilir. Bu durumda saha oyuncularına uygulanan kurallara tabidir.

(Kural 8:5'in yorum 2. paragrafı hariç);

Kalecinin vücudunun her hangi bir kısmı kale sahası çizgisinin dışına temas ederse, kale sahasını terk etmiş sayılır.

**5:4** Kontrol altına alamadığı topa kale sahasını terk edebilir ve topa oyun alanında tekrar oynayabilir.

#### **Kaleci İçin Yasaklamalar :**

**5:5** Savunmada rakibini tehlikeye sokamaz (kural 8:3, 8:5, 8:5 Yorum,13:1b bkz.).

**5:6** Kontrolü altındaki topa kale sahasını terk edemez. Kural 15:7'nin 2inci paragrafı gereğince kaleci atışı tekrarlanır. Eğer hakemler kaleci atışının kullanılması için düdük çalmışsa ve kontrolü altındaki top ile kale sahasını terk ederse ( kural 6:1, 13:1a ve 15:7 nin 3üncü paragrafı uyarınca). serbest atışa hükmedilir. Kaleci çalınan düdük sonrası elinde top ile kale sahasını terk ederek oyun alanına girmesinden sonra topun kontrolünü kale sahası dışında kaybetmesi durumunda kural 15:7'deki avantaj kuralı dikkate alınmalıdır.

**5:7** Kale sahası içindeyken, oyun alanında duran veya yuvarlanan topa dokunamaz (kural 6:1 ve 13:1a bkz.).

**5:8** Kale sahasının dışında duran veya yuvarlanan topu kale sahasına alamaz (kural 6:1 ve 13:1'a bkz.).

**5:9** Topla oyun alanından kendi kale sahasına giremez (kural 6:1 ve 13:1a bkz.).

**5:10** Kale sahasından oyun alanına doğru hareket eden topa ayak veya diz altı ile dokunulamaz (kural 13:1a).

**5:11** 7 m atışı kullanılırken, top atışı yapan oyuncunun elinden çıkmadan, 4 m sınır çizgisini veya uzantısını geçemez (kural 14:9 bkz.).

#### **Yorum:**

*Kalecinin bir ayağı zeminde veya 4 m çizgisinin arkasında ise diğer ayağı veya vücudunun herhangi bir kısmı ile havadan bu çizgiyi aşabilir.*

## **Kural 06**

### **Kale Sahası**

**6:1** Kale sahasına sadece kaleci girebilir (ancak kural 6:3 bkz.). Kale sahası çizgisi dahil olmak üzere kale sahasına vücudunun herhangi bir kısmıyla dokunan saha oyuncusu bu alanı ihlal etmiş sayılır.

**6:2** Saha oyuncusunun kale sahasına girmesi halinde aşağıdaki kararlar verilmelidir:

a) Hücum eden takımın saha oyuncusu kontrolü altındaki topla kale sahasına girerse veya topsuz olarak kale sahasına girer ve bu şekilde bir avantaj sağlarsa, kaleci atışına hükmedilir (kural 12:1 bkz.)

b) Savunma yapan takımın saha oyuncularından birisi kale sahasına girerse ve bu şekilde bir avantaj sağlayarak açık bir gol şansını engellemediyse serbest atışa hükmedilir (kural 13:1b; 8:7f--bkz.)

c) Savunma oyuncusu kale sahasına girerek açık bir gol şansını engellerse, 7 m atışına hükmedilir (kural 14:1a bkz.).

Bu kuralda anlaşılması amaçlanan "kale sahasına girme" kavramı, sadece kale sahası çizgisine dokunmak değil, açıkça kale sahasının içine basmak anlamındadır.

**6:3** Saha oyuncusunun kale sahasına girmesi aşağıdaki durumlarda cezalandırılmaz:

a) Rakibi için bir dezavantaj oluşturmadığı takdirde, topla oynadıktan sonra kale sahasına girmesi,

b) Bir avantaj sağlamayacak şekilde topsuz olarak kale sahasına girmesi,

**6:4** Topun kale sahası içinde kaleci tarafından kontrol altına alınması halinde "top oyun dışı" olarak kabul edilir (kural 12:1 bkz.). Kale sahasında kalan top kaleci tarafından kaleci atışıyla tekrar oyuna sokulmalıdır (kural 12:2 bkz.).

**6:5** Kale sahasında yerde yuvarlanan top oyunda kabul edilir ve top kalecinin takımında sayılır ve sadece topa kaleci dokunabilir. Bu durumda kaleci topu alabilir ve bu anda top oyun dışı kabul edilir. Kural 6:4 ve 12:1-2 uyarınca oyuna tekrar sokar (ancak kural 6:7b bkz.) Kale sahasında yuvarlanan topa kalecinin takım arkadaşı dokunduğu takdirde (13:1a ) karşı takım lehine serbest atış (kural 14:1a ve açıklamalar 6-c'ye bkz.). Eğer rakip takım oyuncusu tarafından dokunulduğu takdirde oyun kaleci atışı ile devam eder (kural 12:1( III ) bkz.).

Eğer kale sahası içerisinde duran bir top varsa oyun dışı kabul edilir (kural 12:1 ( II ) bkz.), top kalecinin takımında sayılır ve sadece topa kaleci dokunabilir. Kaleci kural 6:4 ve 12:2 uyarınca topu tekrardan oyuna sokmak zorundadır (ancak, kural6:7b'e bkz.) Her iki takımın diğer oyuncuları topa dokunması halinde kaleci atışı ile top oyuna sokulur (kural 12:1'in 2inci paragrafi ve kural 13:3 bkz.).

Kural 7:1 ve 7:8'e uygun olmak kaydıyla kale sahası üzerinde havada bulunan topa dokunulabilir, oynanabilir.

**6:6** Savunma oyuncularından biri savunma amacıyla topa dokunur ve top kaleci tarafından tutulur veya kale sahasında kalırsa oyun kaleci atışıyla devam etmelidir (kural 6:4-5 bkz.).

**6:7** Oyuncu topu kendi kale sahasına atarsa aşağıdaki kararlar verilir:

- a) Top kaleye girerse, gol.
- b) Top kale sahasında kalırsa veya kaleci topa dokunur ve top kaleye girmezse serbest atış (kural 13:1a-b bkz.).
- c) Top dış kale çizgisini aşarsa kenar atışı (kural 11:1 bkz.).
- d) Kaleci topa dokunmadan, top kale sahasını asarak oyun alanına dönerse, oyun devam eder.

**6:8** Kale sahasından oyun alanına geri dönen top oyunda kalır.

## **Kural 07**

### **Topla Oynama, Pasif Oyun**

#### **Topla Oynama**

Aşağıdakiler yapılabilir:

**7:1** Top, açık veya kapalı elle, kol, baş, gövde, kalça ve dizler kullanılarak, itilebilir, tutulabilir, durdurulabilir, atılabilir veya topa vurulabilir.

**7:2** Top yerde bile olsa, en fazla üç saniye tutulabilir (kural 13:1a bkz.).

**7:3** Top elde iken en fazla üç adım atılabilir. Aşağıdaki durumlarda bir adım atılmış sayılır (kural 13:1a bkz.):

- a) Oyuncu iki ayağı yerde ve ayakta dururken, bir ayağını kaldırıp tekrar yere koyarsa veya bir ayağının yerini değiştirirse,
- b) Oyuncu bir ayağı yerde iken topu yakalayıp, sonra diğer ayağını yere koyarsa,
- c) Oyuncu sıçradıktan sonra bir ayağı üzerine düşer ve daha sonra aynı ayağı üzerinde tekrar sıçrarsa veya diğer ayağı ile yere dokunursa,
- d) Oyuncu sıçrama sonrasında aynı anda iki ayağı üzerine düşüp daha sonra bir ayağını kaldırıp tekrar yere koyarsa veya yerini değiştirirse,

#### **Yorum:**

*Topa sahip olan bir oyuncunun yere düşüp, kayıp, yeniden kalkıp topla oynaması, kurallara uygundur. Bir oyuncunun topa atlaması, kontrol etmesi ve kalkıp topla oynaması için de aynı kural geçerlidir.*

**7:4** Ayakta dururken veya koşarken

- a) Top bir kere yere vurulup, tek ya da çift elle tutulabilir,

b) Top tek elle yerde sürülebilir daha sonra tekrar tek veya çift elle tutulabilir veya yerden alınabilir,

c) Top tek elle yerde yuvarlanabilir daha sonra tekrar tek veya çift elle tutulabilir veya yerden alınabilir,

Bunlardan sonra üç saniye içerisinde yada üç adımdan fazla atılmadan top elden çıkarılmalıdır (kural 13:1a bkz.)

Oyuncu vücudunun herhangi bir kısmı ile topa dokunur ve zemine doğru yönlendirirse top sürülmeye başlanmış sayılır.

Top bir başka oyuncuya veya kale direklerine dokunursa, oyuncu yeniden topa dokunabilir, sürebilir ve tekrar yakalayabilir (ancak, kural 14:6'a bkz.).

**7:5** Top bir elden diğerine aktarılabilir.

**7:6** Diz üstü durarak, oturarak veya yatarak topa oynanabilir. En az bir ayağın yer ile teması şartı dahil olmak üzere kural 15:1'de belirtilen şartlar karşılanmak kaydıyla diz üstü durarak, oturarak veya yatarak atışlar (örneğin serbest atış) kullanılabilir.

**Aşağıdakiler yapılamaz:**

**7:7** Top oyuncu tarafından kontrol altına alındıktan sonra zemine, başka bir oyuncuya veya kale direklerine dokunmamışsa, topa bir kereden fazla dokunulamaz (kural 13:1a bkz.). Ancak, eğer sporcunun topu tutmaya veya durdurmaya çalışırken kontrol altına alamaması, topu elinden düşürmesi ya da topu tutamaması cezalandırılmaz.

**7:8** Rakip oyuncu tarafından atılmadığı takdirde, topa diz altı veya ayakla dokunulamaz (kural 13.1a-b—8:7e--bkz.).

**7:9** Oyun alanındaki top hakeme değerse oyun devam eder.

**7:10** Topa sahip olan oyuncu, top oyun alanında kalsa dahi bir ya da iki ayağı oyun alanının dışına çıkarsa (örneğin rakip oyuncunun etrafından dolanırsa) rakip takım adına bir serbest atışa hükmedilir (kural 13:1a bkz.).

Topa sahip olan takımdan bir oyuncu topsuz olarak oyun alanının dışında pozisyon alırsa hakemler tarafından oyuncuya oyun alanına girme zorunda olduğu hatırlatılır. Eğer oyuncu hakemin uyarısına uymaz veya aynı takım oyuncularınca tekrarlanırsa daha fazla uyarılmadan rakip takıma serbest atış verilmelidir (kural 13:1a bkz.). Ancak, kural 8 ve kural 16 uyarınca bireysel cezalandırma gerektirmez.

## **Pasif Oyun**

**7:11** Bir takımın hücum veya gol için belirgin bir girişimde bulunmaksızın topu kontrolü altında tutması, başlama atışı, serbest atış, kenar atışı veya kaleci atışının kullanımını sürekli olarak geciktirilmesi (Açıkl. No: 4 bkz.) pasif oyun olarak değerlendirilir ve pasif eğilimi son bulmadığı takdirde topa sahip olan takım aleyhine serbest atış verilir (13:1a).

Serbest atış, oyun durdurulduğunda topun bulunduğu yerden kullanılır.

**7:12** Hakemler pasif oyun eğilimini fark ettiklerinde 17 no'lu hakem el işaretini gösterirler. Bu işaret, topa sahip olan takıma, topu kaybetmemek amacıyla hücum şeklini değiştirme fırsatı verir. İşaret verildikten sonra hücum şeklinde değişiklik olmazsa, hakemler pasif oyun için herhangi bir anda düdük çalabilirler. Hücum eden takım tarafından en fazla 6 pastan sonra kaleye şut çekilmezse diğer takım lehine bir serbest atışa hükmedilir. (13:1a, Prosedür ve istisnalar için bkz. Açıklama No:4, D bendi)

Hakemler tarafından pas sayısının belirlenmesi kural 17:11, paragraf 1'e göre yaptıkları gözlemleri temelinde verilen bir karardır.

Hakemler, bazı pozisyonlarda pasif oyun uyarı işareti göstermeksizin, topa sahip olan takımın aleyhine serbest atışa hükmedebilirler, örneğin bir oyuncunun belirgin bir gol fırsatını kullanmaması.

## **Kural 8:**

### **Fauller ve Sportmenlik Dışı Davranışlar**

#### **İzin verilen hareketler**

##### **8:1**

- α) Topu bir diğer oyuncunun elinden çelmek amacıyla açık eli kullanmak
- β) Rakip ile vücut teması sağlamak ve bu şekilde rakibi izlemek ve takip etmek amacıyla bükülü kolları kullanmak
- χ) Pozisyon almak amacıyla rakibi perdelemek için gövdeyi kullanmak

#### **Yorum:**

*Perdelemek, rakip oyuncunun açık alana hareketini engellemek demektir. Perde yapmak, sürdürmek ve perdelemeden kurtulmak, temel olarak rakip oyuncuyla ilişki manasında pasif bir biçimde yapılmalıdır (bkz. 8:2b).*

**Normalde Kişisel Ceza Gerektirmeyen Fauller (8:3 a-d'deki karar verme kriterlerini de göz önünde bulundurunuz)**

## 8.2 İzin verilmeyen hareketler

- a) Rakibin ellerindeki topu çekmek ya da bu topa vurmak
- b) Rakibi kollarla, ellerle, bacaklarla engellemek; veya rakibin yerini deęiřtirmek ya da itmek için vücudun herhangi bir yerini kullanmak (buna dirseęin hareketin bařlangıcı veya devamında tehlikeli bir řekilde kullanılması da dahildir)
- c) Devamında serbest kalmıř olsa dahi, rakibin vücudunu veya formasını tutmak
- d) Rakibin üzerine doęru kořmak veya sıçramak

## Kural 8:3-6'ya göre kiřisel bir ceza gerektiren fauller

**8:3** Hareketin temelde ve özellikle rakibin vücuduna yönelik yapıldığı fauller kiřisel ceza ile cezalandırılmalıdır. Bunun anlamı, serbest atıř ya da 7 metre atıřına ek olarak, bu tür faullerin uyarı (16:1) ile bařlayan ve devamında 2 dakika (16:3b) ve diskalifiye (16:6d) ile devam eden biçimde artırmalı olarak cezalandırılması gerektiğidir.

Daha ağır fauller için, ařağıdaki karar verme kriterlerine dayalı olarak 3 ileri seviye cezalandırma řekli vardır:

- Doğrudan 2 dakika cezası ile cezalandırılması gereken fauller (8:4);
- Diskalifiye ile cezalandırılması gereken fauller (8:5);
- Diskalifiye ile cezalandırılması gereken ve ilaveten yazılı rapor gerektiren fauller (8:6);

## Karar verme kriterleri

Hangi fauller için hangi kiřisel cezaların uygun olduęuna karar verilirken, ařağıdaki karar verme kriterleri göz önüne alınır; bu kriterler, her bir duruma baęlı olarak kombine biçimde uygulanmalıdır:

- a) Faulü yapan oyuncunun pozisyonu (cepheden, yandan ya da arkadan)
- b) Kural dıřı hareketin hedef aldıęı vücut bölgesi (gövde, atıř kolu, bacaklar, bař/boęaz/boyun)
- c) Kural dıřı hareketin dinamikleri (kural dıřı vücut temasının řiddeti ve/veya rakip tam hareket halindeyken yapılan fauller)
- d) Kural dıřı hareketin etkisi:
  - Vücut kontrolüne ya da top kontrolüne etkisi

- Hareket kabiliyetini azaltması ya da engellemesi
- Oyunun devamını engellemesi

Faul kararlarında, özellik gösteren durumlar da önemlidir (ör:atış halinde bulunmak, boş alana koşmak, yüksek süratle koşuyor olmak).

### **Doğrudan 2 dakika cezası gerektiren fauller**

**8:4** Bazı fauller için, oyuncunun daha önce uyarı alıp almadığına bakılmaksızın doğrudan 2 dakika cezası uygulanır.

Bu, özellikle kabahatli oyuncunun rakibin düştüğü tehlikeyi umursamadığı fauller için geçerlidir (bkz 8:5 ve 8:6).

8:3'teki karar verme kriterleri göz önüne alındığında, bu tür faullere örnek olarak :

- a) büyük bir şiddetle yapılan ya da süratle koşan bir rakibe karşı yapılan fauller
- b) rakibi uzun süre tutmak ya da aşağıya çekmek
- c) başa, boğaza ya da boyuna yönelik fauller
- d) gövdeye ya da atış koluna yönelik sert darbeler
- e) rakibin vücut kontrolünü kaybetmesine yönelik teşebbüs içeren hareketler (ör: sıçrayan rakibin bacağını/ayağını tutmak; ayrıca bkz 8:5a);
- f) Rakibin üzerine doğru hızlı bir şekilde koşarak ya da sıçrayarak çarpmak sayılabilir.

### **Diskalifiye gerektiren fauller**

**8:5** Rakibin sağlığı için tehlike oluşturacak şekilde rakibine yönelik harekette bulunan oyuncu diskalifiye edilir (16:6a). Rakibin sağlığına yönelik tehlike, özellikle faulün yüksek şiddetinden veya rakibin faule tümüyle hazırlıksız olması ve bu nedenle de kendisini koruyamaması nedeniyle ortaya çıkar (bkz Kural 8:5 Yorum)

8:3 ve 8:4'teki kriterlerin yanı sıra, aşağıdaki ek karar verme kriterleri göz önünde bulundurulur:

- a) Koşma, sıçrama ya da atış yapma esnasında vücut kontrolünün kaybedilmesi
- b) Rakibin vücudunun her hangi bir bölgesine, bilhassa yüze, boğaza ya da boyuna karşı özellikle sert harekette bulunulması (vücut temasının şiddeti);
- c) Kabahatli oyuncunun faulü yaparken tümüyle umursamazca davranması.

**Yorum:**

*Eğer faul, rakip oyuncu havaya sıçrarken ya da koşarken ve bu nedenle de kendini korumasının mümkün olmadığı bir durumda yapılırsa; çok hafif bir fiziksel etkisi olan bir faul dahi olsa çok tehlikeli olabilir ve ciddi sakatlıklara yol açabilir. Böyle bir durumda, diskalifiye cezasının verilir verilmemesine dair kararda, vücut temasının şiddeti değil, rakibe yönelik tehlike esas alınır.*

*Bu ayrıca kalecinin rakibe atılan topu yakalamak amacıyla kale sahasını terk ettiği durumlarda da geçerlidir. Böyle bir durumda, rakibin sağlığı için tehlike arz edecek bir durumun ortaya çıkmamasını sağlama sorumluluğu, kaleciye aittir.*

Kaleci şu durumlarda diskalifiye edilir:

- a) Topa sahip olur ancak yaptığı hareket rakibiyle çarpışmasına neden olursa
- b) Topa ulaşamaz ya da kontrol edemez, ancak rakibiyle çarpışmaya neden olursa

Hakemler, bu durumların herhangi birinde, kalecinin kuraldışı hareketi olmaksızın rakip oyuncunun topa ulaşabileceğine kanaat getirirlerse, 7 metre atışı verilir.

**Özellikle umursamaz, özellikle tehlikeli, önceden tasarlanmış, kasıtlı ya da kötü niyetli harekete bağlı diskalifiye edilme (yazılı rapor gerektiren haller)**

**8:6** Hakemler bir hareketi özellikle umursamaz, özellikle tehlikeli, kasti ya da kötü niyetli bulurlarsa, ilgili mercilerin daha ileri önlemler almalarını sağlamak amacıyla, maçtan sonra rapor yazmalıdırlar.

Karar verme kriterleri olarak görülebilecek olan belirtiler ve özellikler, kural 8:5'tekilere ek olarak aşağıda verilmiştir:

- a) Özellikle umursamaz veya özellikle tehlikeli bir fiil
- b) Oyundaki mevcut durumla hiç bir şekilde ilgisi olmayan kasti ya da kötü niyetli bir fiil;

**Yorum:**

*Kural 8:5 ya da 8:6 kapsamındaki bir faul, bir golü önlemek maksadıyla maçın son 30 sn içerisinde yapıldığında, söz konusu hareket, kural 8:10d kapsamındaki "aşırı sportmenlik dışı davranış" olarak değerlendirilir ve buna göre cezalandırılır.*



### **8:7-10 Kapsamında Kişisel Ceza Gerektiren Sportmenlik Dışı Davranışlar**

İyi sporculuk ruhuyla bağdaşmayan her türlü fiziksel ya da sözlü ifadeler Sportmenlik Dışı Davranış olarak değerlendirilir. Bu hem sahadaki hem de saha dışındaki oyuncular ile takım idarecileri için geçerlidir. Sportmenlik dışı, ağır sportmenlik dışı ve aşırı sportmenlik dışı davranışların cezalandırılması 4 farklı seviyede ele alınır:

- Arttırmalı olarak cezalandırılacak hareketler (8:7);
- Doğrudan 2 dakika cezası ile cezalandırılacak hareketler (8:8);
- Diskalifiye ile cezalandırılacak hareketler (8:9);
- Diskalifiye ve yazılı raporla cezalandırılacak hareketler (8:10a-b);

### **Arttırmalı olarak cezalandırılacak sportmenlik dışı davranışlar**

**8:7** Aşağıda a ile f arasında sıralanan hareket ve davranışlar, uyarı (16:1 b) ile başlayarak artırmalı olarak cezalandırılacak sportmenlik dışı davranışlara örnektir:

- a) Hakem kararlarına yönelik protestolar ya da hakemi belli bir karara doğru manipüle etmeye yönelik sözlü ya da sözsüz hareketler;
- b) Bir rakibi ya da takım arkadaşını söz ya da jestler aracılığıyla taciz etmek ya da dikkatini dağıtmak amacıyla rakibe bağırarak;
- c) 3 metre mesafe kuralına uymayarak ya da başka bir şekilde rakibin nizami atışını geciktirmek;
- d) Rol yaparak rakibin bir hareketine dair hakemi yanıltmaya çalışmak ya da bir hareketin etkisini abartarak rakibin haksız bir ceza almasını veya mola alınmasını sağlamaya çalışmak.
- e) Bir şutu ya da pası istemli olarak ayakla ya da bacağın alt kısmıyla engellemek; tamamen refleksif hareketler; örneğin bacakları aniden kapatmak, cezalandırılmamalıdır (ayrıca bkz. Kural 7:8);
- f) Taktiksel amaçlarla tekrarlı olarak kale sahasını ihlal etmek.

### **Doğrudan 2 dakika cezası gerektiren sportmenlik dışı davranışlar**

**8:8** Bazı sportmenlik dışı hareketler, doğaları gereği, daha sert görülür ve oyuncunun ya da takım idarecisinin önceden uyarı alıp almadığına bakılmaksızın doğrudan 2 dakika cezası gerektirir. Bunlara aşağıdakiler dahildir :

- a) Yüksek ses ve aşırı jestler içeren protestolar ya da tahrik edici davranışlar;
- b) Topa sahip olan takımın aleyhine bir karar verildiğinde, topu elinde tutan oyuncunun topu bırakarak ya da yere koyarak rakip takıma teslim etmemesi;
- c) Değişme alanına gelen bir topa erişimi engellemek;

## **Diskalifiye gerektiren ağır sportmenlik dışı davranışlar**

**8:9** Sportmenlik dışı davranışların belli türleri diskalifiye ile cezalandırmayı gerektirecek ölçüde ağırdır. Aşağıdakiler bu türden davranışlara örneklerdir:

- a) Hakemlerin bir kararının ardından dikkat çekici biçimde topa vurmak ya da topu fırlatmak
- b) Bir kalecinin dikkat çekici bir şekilde 7 metre atışını kurtarmaya çalışmaktan kaçınması
- c) Oyunun durduğu bir anda topu kasıtlı olarak bir rakibe fırlatmak; bu atış güçlü bir şekilde ve çok kısa mesafeden olduğunda, yukarıdaki 8:6'daki "özellikle umursamaz hareket" kapsamında değerlendirilmesi daha uygundur;
- d) Kalecinin kafasını topa doğru uzatmamasına karşın, 7 metre atışı yapan oyuncunun topa kaleciyi başından vurması;
- e) Savunma oyuncusunun kafasını topa doğru uzatmamasına karşın, serbest atışı yapan oyuncunun topa savunma oyuncusunu başından vurması;
- f) Faule maruz kalıdıktan sonra intikam amaçlı yapılan hareket.

### **Yorum:**

*7-metre atışı ya da serbest atış sırasında, kaleciyi ya da savunma oyuncusunu tehlikeye atmama sorumluluğu atışı yapan oyuncuya aittir.*

## **Aşırı sportmenlik dışı davranışa bağlı diskalifiye edilme (yazılı rapor da gerektirir)**

**8:10** Hakemler bir davranışı aşırı sportmenlik dışı olarak değerlendirdiklerinde, ilgili mercilerin daha ileri önlemlerle ilgili kararlar alabilmelerini sağlamak amacıyla, maçtan sonra yazılı bir rapor vermelidirler.

Aşağıdaki hareketler örnek olarak değerlendirilebilirler:

- a) Hakemler, masa hakemi, gözlemci, takım idarecisi, oyuncu, seyirci gibi başka bir kişiye yönelik hakaret ya da tehdit içeren tutumlar; söz konusu tutum, fiili veya sözlü bir şekilde olabilir (ör. yüz ifadesi, jestler, vücut dili ya da vücut teması);
- b) (I) bir takım idarecisinin oyun alanında ya da değişiklik alanından oyuna fiili müdahalesi ya da (II) bir oyuncunun kuraldışı olarak sahaya girerek (Kural4:6) ya da değişiklik alanından oyuna müdahalede bulunarak açık gol şansını ortadan kaldırması;

Aşağıdaki ihlallerin (c,d), gerçekleşmesi durumunda rakip lehine 7 metre kararı verilir.

c) Bir oyunun son 30 saniyesi içerisinde top oyunda değilken, eğer bir oyuncu ya da takım idarecisi rakibin kaleye şut atmasını veya açık bir gol şansı elde etmesini engellemek amacıyla, rakibin bir atış kullanmasını engeller ya da geciktirirse, hatalı oyuncu / idareci diskalifiye edilir ve rakip takım lehine 7 metre atışı verilir. Bu her türlü müdahale için geçerlidir (ör.: sadece sınırlı miktarda fiziksel hareket ile bir pası engellemek, topun alınmasını engellemek, topu bırakmamak).

d) Bir oyunun son 30 saniyesi içerisinde top oyundayken,

a) bir oyuncu tarafından Kural 8:5 ya da 8:6, 8:10a ya da 8:10b'nin (II) de belirtildiği gibi bir ihlal yapılırsa,

b) bir yönetici tarafından Kural 8:10a ya da 8:10b'nin (I) de belirtildiği gibi bir ihlal yapılırsa,

bu ihlal rakip takımın kaleye şut atmasını ya da açık gol şansını engellerse hatalı oyuncu/yönetici diskalifiye edilir ve aleyhine 7 metre cezası verilir.

Eğer müdahaleye maruz kalan oyuncu ya da takım arkadaşı oyun durdurulmadan önce gol atarsa 7 metre atışı verilmez.

## **Kural 09**

### **Gol**

**9:1** Bir atışın gol olabilmesi için, atışı yapan oyuncu , takım arkadaşları veya takım idarecilerinin atışı öncesi veya atış sırasında kural ihlali yapmamaları ve topun tümüyle kale çizgisini geçmiş olması gerekir (Şekil 4). Kale hakemi iki kısa düdük ve 12 nolu hakem el işareti ile golü onaylar.

Savunma oyuncusunun kural dışı davranışına rağmen top kaleye girerse gol verilmelidir.

Top kale çizgisini tamamen geçmeden hakem, masa hakemi veya gözlemci oyunu durdurursa gol kararı verilmez.

Kaleci atışı hariç (kural 12:2 2. Parag. Bkz.), bir oyuncu tarafından kendi kalesine atılan top kaleye girerse gol verilir.

### **Yorum:**

*Kaleye gitmekte olan top, oyun alanında olmaması gereken seyirci vs. gibi kişi veya herhangi bir şey tarafından engellenirse ve hakem gol olacağından eminse, gol kararı verilmelidir.*

**9:2** Verilen gol kararı başlama atışı yapılması için hakem tarafından düdüklü sinyal verildikten sonra iptal edilemez. (ancak, 2:9'un yorumu bkz.)

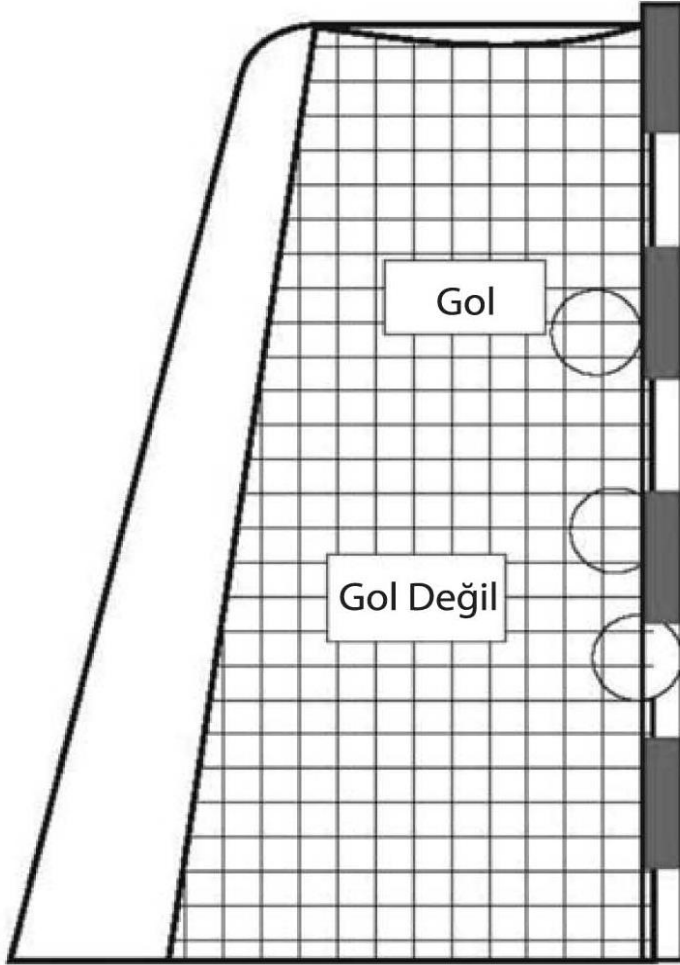
Gol kararından hemen sonra devrenin veya müsabakanın bittigine ilişkin sinyal verilirse, hakemler başlama atışı yapılmadan gol konusuna açıklık getirmelidir.

**Yorum:**

*Hakemler tarafından verilen gol, skorborda hemen yazılmalıdır.*

**9:3** Daha fazla gol atan takım kazanır. Her iki takımın gol sayıları eşitse veya maç sonuna kadar gol atılmamışsa, müsabaka berabere bitmiş sayılır. (kural 2:2 bkz.)

**Şekil.4: Gol**



## **Kural 10**

### **Başlama Atışı**

**10:1** Başlama atışı, müsabakanın başlangıcında kura atışını kazanarak topu seçen takım tarafından kullanılır. Diğer takım sahayı seçer. Kura atışını kazanan takım sahayı seçerse, başlama atışını diğer takım kullanır.

Takımlar müsabakanın ikinci yarısında saha değiştirirler. İkinci yarının başındaki başlama atışı, müsabakanın başlangıcında başlama atışını kullanmayan takım tarafından kullanılır. Yukarıda belirtildiği gibi 10:1 kuralı uzatma bölümleri için de geçerlidir.

**10:2** Her golden sonra oyun, golü yiyen takımın kullanacağı başlama atışı ile devam eder (9:2 2. Parag. bkz.).

**10:3** Başlama atışı, sahanın ortasından ve her iki yana doğru 1,5 metrelik tolerans aralığından her yönde kullanılabilir. Bu atış hakemin düdük işaretinden sonra üç saniye içerisinde kullanılmalıdır (13:1a ve 15:7'nin 3. Parag. bkz.). Atışı kullanacak oyuncunun; bir ayağı orta çizgiye basılı, diğer ayağı ise bu çizgi üzerinde veya kendi oyun alanında olmalıdır (15:6), bu oyuncu top elinden çıkıncaya kadar pozisyonunu korumalıdır (13:1a, 15:7'nin 3. Parag. ve ayrıca bkz. Açıkl. No: 5 ).

Başlama atışını kullanacak oyuncunun takım arkadaşlarının hakemin düdük işaretinden önce orta çizgiyi geçmelerine izin verilmez (15:6).

**10:4** Uzatma devreleri dahil her devrenin başında başlama atışının kullanılabilmesi için oyuncular kendi oyun alanlarında bulunmalıdırlar.

Bununla beraber, gol sonrasında başlama atışı kullanılırken rakip takımın oyuncuları sahanın her iki yarısında da olabilirler.

Her iki durumda da rakip oyuncular atışı kullanacak oyuncudan en az 3 m uzaklıkta olmalıdır ( 15:4 ve 15:9, **8:7c** bkz.).

## **Kural 11**

### **Kenar Atışı**

**11:1** Kenar atışı topun kenar çizgileri tamamen aştığı veya kendi dış kale çizgisini aşmadan önce en son savunma oyuncuları tarafından temas edildiğinde verilir. Ayrıca top oyun alanı üzerindeki sabit bir cisme veya tavana değdiğinde de verilir.

**11:2** Kenar atışı, hakemin düdük işareti olmadan (ancak kural 15:5bbkz.), top kenar çizgisini asmadan veya oyun alanı üzerindeki sabit bir cisme veya tavana değmeden önce en son temasta bulunan oyuncunun rakibi tarafından kullanılır.

**11:3** Kenar atışı topun kenar çizgisini aştığı yerden veya dış kale çizgisini aşmışsa, aştığı taraftaki köşeden (kenar çizgisi ile kale çizgisinin kesiştiği nokta) kullanılır.

Topun tavana veya oyun alanı üstünde sabit bir cisme değmesinden doğan kenar atışı bu noktaya en yakın kenar çizgisi üzerinden kullanılır.

**11:4** Kenar atışını uygulayan oyuncunun bir ayağı kenar çizgiye basılı olmalıdır ve top elinden çıkıncaya kadar bu pozisyonunu korumalıdır (13:1a, 15:6, 15:7'nin 2. ve 3. Parag.). Diğer ayağın nerde olduğuna dair herhangi bir sınırlama yoktur.

**11:5** Kenar atışı uygulanırken rakip oyuncular atışı uygulayacak oyuncuya 3 m den daha yakın olmamalıdır (15:4, 15:9, 8:7c).

Ancak oyuncular hemen kendi kale alanı çizgisi dışındaysa bu geçerli değildir.

## **Kural 12**

### **Kaleci Atışı**

**12:1** Aşağıdaki durumlarda kaleci atışı verilir:

- I) Hücüm eden takımın bir oyuncusu kale sahasına girerek (6:2a) da belirtilen kural ihlalini yaptığında,
- II) Top kaleci tarafından kale sahasında kontrol edildiğinde veya top kale sahası içinde zeminde hareketsiz kaldığında (6: 4 - 5)
- III) Hücüm eden takımın oyuncularından biri tarafından kale sahasında duran veya yuvarlanan topa dokunulduğunda ( 6:5 ve 1. Parg.),
- IV) Hücüm oyuncuları veya kaleci tarafından oynandıktan sonra top dış kale çizgisini geçerse,

Yukarıdaki pozisyonların her birinde top oyun dışı kabul edilir. Eğer kaleci atışı verilmiş ve henüz kullanılmamışsa, bu esnada yapılan ihlallerde oyun kaleci atışıyla devam eder (13:3).

**12:2** Kaleci atışı hakemin düdük işareti olmadan (ancak 15:5b bkz.), kale sahasından oyun alanı yönünde kullanılır.

Kalecisiz oynayan bir takımın kaleci atışı kullanması gerekiyorsa, saha oyuncularından birisi kaleci ile değiştirilmelidir (Kural4:4). Molanın gerekliliğine hakemler karar verir (Kural 2:8, 2.paragraf, Açıklama No:2).

Kalecinin attığı top kale sahası çizgisini tamamen geçince, kaleci atışı kullanılmış sayılır.

Rakip takımın oyuncuları kale sahası çizgisinin hemen önünde durabilirler ancak top kale sahası çizgisini tamamen geçmeden topa dokunamazlar (15:4,15:9,8:7c)

## **Kural 13**

### **Serbest Atış**

#### **Serbest Atış Kararı**

**13:1** Prensip olarak hakemler aşağıdaki durumlarda oyunu durdurur ve karşı takım lehine serbest atışla tekrar başlatır:

a) Topa sahip olan takımın topu kaybetmesine neden olacak bir kural ihlali yaptığında (4:2-3, 4:5-6, 5:6-10, 6:5 1.parag, 6:7b, 7:2-4, 7:7-8, 7:10, 7:11-12, 8:2-10, 10:3, 11:4, 13:7, 14:4-7 ve 15:7 3. Parag. ve 15:8 ).

b) Savunma takımı kural ihlali yaparak topa sahip olan takımın top kaybetmesine neden olduğunda (bkz 4:2-3, 4:5-6, 5:5, 6:2b, 6:4, 6:7b, 7:8, 8:2-10 ).

**13:2** Hakemler, oyunu bir serbest atış kararı ile gereğinden önce durdurmaktan kaçınarak, oyunda devamlılığını sağlamaları gerekir.

Hücum eden takımın kural ihlalinin hemen sonra savunma takımı topa sahip olursa (13:1a ), hakemlerin serbest atış kararı vermemeleri gerekir.

Hakemler, aynı biçimde, savunma takımının yaptığı hataya bağlı olarak, hücum takımının topu kaybettiğine veya hücumu devam edemeyecek duruma geldiğine kanaat getirinceye kadar ( 13:1b), oyuna müdahale etmemelidirler.

Bireysel cezai gerektiren kural ihlalleri varsa ve oyunun durdurulması kural ihlalinin yapan takımın rakibi için dezavantaj teşkil etmiyorsa, hakemler oyunu hemen durdurabilirler. Diğer durumlarda bireysel cezanın, pozisyonun sonuna kadar geciktirilmesi gerekir.

Normal koşullarda saat hakeminin sinyali ile oyunun hemen durdurulması gerektiren 4:2-3 veya 4:5-6 kurallarının ihlali durumunda kural 13:2 uygulanmaz.

**13:3** 13:1a-b kurallarının ihlali topun oyun dışında olduğu durumlarda olursa oyun, durdurulmasına sebep olan duruma uygun atışla yeniden başlar ( lütfen bkz.kural 8:10c.oyunun son 30 sn.de talimatlar)



**13:4** 13:1a-b kurallarındaki durumlara ek olarak, kural ihlali olmaksızın oyunun kesintiye uğradığı durumlarda (top oyunda iken), oyunun tekrar başlatılması için serbest atış kullanılır:

a) Oyun kesintiye uğradığı zaman bir takım topa sahipse topun o takımda kalması gerekir,

b) Top hiçbir takımın kontrolünde değilse, tekrar en son oynayan takıma verilmesi gerekir,

**13:5** Topa sahip olan takım aleyhine verilmiş serbest atış varsa, hakem düdük çaldığında topa sahip olan oyuncu topu hemen bulunduğu yere bırakmalıdır ( 8:8b ).

### **Serbest Atışın Uygulanışı**

**13:6** Serbest atış normal şartlarda hakemin düdük işareti olmadan (ancak, kural 15:5b bkz.) ve prensip olarak da ihlalin olduğu yerden kullanılır.

İstisnalar aşağıda belirtilmektedir:

13:4a-b kurallarında tanımlanan durumlardaki serbest atışlar, prensip olarak oyun kesildiğinde topun bulunduğu yerden hakemin düdük işareti ile kullanılır.

Savunma takımının oyuncu veya idarecisinin yapmış olduğu ihalden ötürü müsabakanın gözlemcisi veya hakemleri tarafından oyun durdurulmuşsa ve bu durum sözlü uyarı veya disiplin cezasını gerektiriyorsa ve de oyun durdurulduğunda topun bulunduğu yer, hatanın yapıldığı yerden daha avantajlı ise, serbest atış oyun durdurulduğunda topun bulunduğu yerden kullanılır.

Kural 4:2-3 veya 4:5-6 da belirtilen hatalı oyuncu değişimi veya fazladan oyuncunun oyun alanına girmesi gibi nedenlerden ötürü oyun saat hakemi tarafından durdurulmuşsa önceki paragrafta belirtilen istisna burada da uygulanır.

7:11 da belirtilen pasif oyun nedeniyle oyun durdurulmuşsa, serbest atış oyun durdurulduğunda topun bulunduğu yerden uygulanmalıdır.

Önceki paragraflarda belirtilen prensipler göz önünde bulundurulmaksızın serbest atış kale sahası içerisinden ve rakip takımın serbest atış koridorundan kullanılamaz. Böyle bir durum olduğunda atış yerinin, pozisyonun olduğu yere en yakın ve söz konusu yasaklı alanların dışına alınması gerekir.

#### **Yorum:**

*Eğer ki serbest atış kullanılacak nokta savunma takımının serbest atış çizgisinde ise serbest atış temel olarak tam yerinden kullanılmalıdır. Ancak, kullanılacak serbest atışın yeri savunma takımının serbest atış çizgisinden uzaklaştıkça, serbest atışın kullanılacağı noktanın asil yerine yakın bir nokta olabilirliğine ilişkin tolerans artmalıdır. Bu tolerans, serbest atışı kullanacak takımın kendi kale sahasının tam dışından kullanılması gerektiği durumda 3m'ye kadar çıkar.*

*Kural 13:5 ihlal edilmişse ve bu ihlalin sonucunda **kural 8:8b** uyarınca cezalandırma varsa, serbest atışın kullanılmasına ilişkin yukarıda belirtilen tolerans uygulanmaz ve bu gibi durumlarda serbest atışın tam yerinden kullanılması gerekir.*

**13:7** Serbest atış kullanılmadan önce atışı kullanacak takımın oyuncuları rakip takımın serbest atış çizgisine basamaz ve bu çizgiyi geçemezler. Ayrıca, kural 2:5' de tanımlanan özel kısıtlamalara da bakınız.

Serbest atışın kullanılması öncesi atışı kullanacak takımın oyuncularından, serbest atış koridorunda bulunan ve bundan dolayı oyuna etki eden oyuncular varsa, hakemler bu oyuncuları doğru konuma getirmelidirler (15:3 ve 15:6 ). Bu durumda serbest atış hakemin düdük işaretinden sonra kullanılmalıdır (15:5b). Eğer serbest atışın kullanılması esnasında serbest atışı kullanan takımın oyuncuları serbest atış koridoruna girerse ve serbest atışın kullanılması öncesi bir düdük sinyali yoksa aynı prosedür uygulanır (15:7 ve 2. Parag.)

Serbest atışın hakemin düdük işareti ile yapılmasını gerektiren durumlarda hücum eden takımın oyuncuları, top atışı kullanacak oyuncunun elinden çıkmadan önce rakibin serbest atış koridorunu ihlal ederse savunma takımı lehine serbest atış verilmelidir (15:7 ve 3.Parag. ve 13:1a ).

**13:8** Serbest atış uygulanırken rakip takımın oyuncuları atışı kullanacak oyuncudan en az 3 m uzaklıkta durmalıdır. Serbest atış, savunma takımının serbest atış çizgisinden kullanılıyorsa, savunma oyuncularının kendi kale sahası çizgisinin hemen dışında durabilirler. Serbest atışın kullanımına müdahale kural 15:9 ve 8:7c göre cezalandırılır.

## **Kural 14**

### **7 Metre Atışı**

### **7 Metre Kararı**

**14:1** Aşağıdaki durumlarda 7 m atışı kararı verilir:

- a) Sahanın neresinde olursa olsun, rakip takımın idarecisi veya oyuncuları tarafından açık bir gol fırsatı engellendiğinde,
- b) Açık bir gol fırsatı anında gereksiz düdük veya sinyal varsa,
- c) Belirgin bir gol fırsatının seyircinin oyun alanına girmesi veya oyuncuların düdük işareti ile durdurulması gibi, oyuna katılma hakkı olmayan kişilerin etkilemesiyle engellendiğinde (9:1 'in yorumunun kullanılacağı durumlar hariç),

d) Kural 8:10c ya da 8:10d 'de belirtilen ihlaller gerçekleştiğinde (Kural 8:10'un son paragrafına da bakınız),

Aynı şekilde açık gol şansı anında aniden elektrik kesilmesi gibi zorunlu hallerde de söz konusu kural uygulanır.

"Belirgin bir gol fırsatının" tanımı için Açık. No: **6 ya** bakınız.

**14:2** 14:1a da olduđu gibi, bir ihlale rađmen hücüm oyuncusu vücut ve top kontrolünü yeniden sağladıktan sonra, açık bir gol şansını kullanmada başarısız olsa dahi 7 m atışı kararı verilmez.

Olası bir 7 m pozisyonunda hakemler, 7 m kararının gerçekten belirgin ve gerekli bir karar olduğundan emin oluncaya kadar, pozisyona müdahale etmemeleri gerekir. Hücüm oyuncusu savunma oyuncuları tarafından kural dışı olarak engellenmesine rađmen gol yapabilmiş ise, 7 m kararının verilmesi için bir neden yoktur. Buna karşın, savunmanın kural ihlalinde ötürü, oyuncu gerçekten top veya vücut kontrolünü kaybederse ve açık gol fırsatı ortadan kalkarsa 7 m kararı verilir.

Oyun saat hakemi ya da gözlemci tarafından kural 4:2-3 ya da 4:5-6 ihlallerinde bir sinyal ile durdurulduğunda kural 14:2 uygulanamaz.

**14:3** Hakemler 7 m atışına karar verdiklerinde kalecinin veya atışı yapacak oyuncunun deđişimi gibi nedenlerden meydana gelen gecikmeler olduđu takdirde mola alabilir ve mola kararı Açıklamalar No: 2'de belirtilen prensipler ve kriterlere uygun olarak verilmelidir.

### **7 Metre Atışının Uygulanışı**

**14:4** 7 m atışı saha hakeminin düdük işaretinden sonra 3 sn. içinde kale yönünde kullanılır (kural 15:7, 3. paragraf ve 13:1a bkz.).

**14:5** 7 m atışını kullanacak oyuncu 7 metre çizgisi ardından ve en fazla 1 metre arkasından atışı kullanmalıdır (kural 15:1 ve 15:6 bkz.). Hakemin düdük sinyali sonrası 7 m atışını kullanacak oyuncu top elinden çıkmadan önce 7 m çizgisine basamaz ve bu çizgiyi geçemez (kural 15:7, 3. paragraf ve 13:1a bkz.).

**14:6** 7 m atışından sonra, top kaleci veya kale direklerine dokunmadıkça, atışı yapan oyuncu veya takım arkadaşları tarafından tekrar oynanamaz (kural 15:7, 3. paragraf ve 13:1a bkz.).

**14:7** 7 m atışı kullanılırken, top atışı yapan oyuncunun elinden çıkıncaya kadar takım arkadaşları serbest atış çizgisinin dışında durmak zorundadır (kural 15:3 ve 15:6 bkz.). Bu kuralın ihlali durumunda atışı kullanan takım aleyhine serbest atış kararı verilir (kural 15:7, 3. paragraf ve 13:1a bkz.).

**14:8** 7 m atışı kullanılırken top atışı yapan oyuncunun elinden çıkıncaya kadar, rakip takım oyuncuları serbest atış çizgisinin dışında ve 7 m çizgisinden en az 3 m uzaklıkta durmalıdır. Bu kuralın ihlali durumunda atış golle sonuçlanmazsa 7 m atışı tekrarlanır ancak, herhangi bir kişisel ceza verilmez.

**14:9** 7 m atışı kullanılırken top atışı yapan oyuncunun elinden çıkmadan kaleci, 4 m sınır çizgisini geçerse ve gol olmazsa atış tekrarlanır (1:7 ve 5:11 ). Bununla beraber kaleciye kişisel ceza verilmez.

**14:10** 7 m atışını kullanacak oyuncu top elinde ve atışı kullanmak için doğru pozisyonda ise kalecinin değişmesine izin verilmez. Buna rağmen değişmeye teşebbüs etmek sportmenlik dışı davranış olarak cezalandırılır (8:7c, 16:1b ve 16:3d).

## **Kural 15**

### **Atışların Uygulanışı İle İlgili Genel Açıklamalar (Başlama Atışı, Kenar Atışı, Kaleci Atışı, Serbest Atış ve 7 Metre Atışı)**

#### **Atışı kullanacak oyuncu:**

**15:1** Atış kullanılmadan önce atışı yapacak oyuncu atış için belirlenen yerde durmalıdır. Top atışı kullanacak oyuncunun elinde olmalıdır (15:6 ).

Kaleci atışı hariç, atış kullanılırken, top elden çıkana kadar atışı kullanacak oyuncunun bir ayağı sabit ve zeminle temas halinde olmalıdır. Diğer ayak kaldırılabilir ve tekrar yere konulabilir (7:6 ).

Atış kullanılana kadar atışı yapan oyuncu doğru pozisyonunu korumalıdır (15:7, 2. ve 3.paragraf).

**15:2** Top atışı kullanan oyuncunun elini terk ettiğinde atış kullanılmış sayılır (ancak, kural 12:2 bkz.).

Atışı kullanan oyuncu, top bir başka oyuncuya veya kale direklerine değmeden tekrar topa dokunamaz (15:7 ve 15:8 ). Ayrıca, kural 14:6'da belirtilen diğer sınırlamalara bakınız.

Kalecinin kaleci atışında kendi kalesine attığı gol hariç, bütün atışlardan doğrudan gol atılabilir. (Örneğin: Kalecinin kaleci atışı sırasında topu elinden kendi kale içerisine düşürmesi)

#### **Atışı Kullanacak Oyuncunun Takım Arkadaşları**

**15:3** Atışı kullanacak oyuncunun takım arkadaşları, kullanılacak atış için tanımlanmış uygun pozisyonda durmalıdır (15:6 ).10:3'ün 2. Parag. hariç, top atışı kullanacak oyuncunun elinden çıkıncaya kadar oyuncular kendi pozisyonlarında kalmalıdır.

Bir atışın kullanılışı esnasında takım arkadaşları tarafından topa dokunulamaz ve top elden ele verilemez. (15:7, 2. ve 3 paragraflara bkz.).

## **Savunma Oyuncuları**

**15:4** Savunma oyuncuları, atış için belirlenen pozisyonda durmalı ve top, atışı kullanacak oyuncunun elinden çıkana kadar doğru pozisyonlarını korumalıdır ( 15:9).

Hücum eden takım için dezavantaj yaratmıyorsa; başlama atışı, kenar atışı ve serbest atışın hemen kullanılması sırasında savunma oyuncularının hatalı pozisyonları hakemler tarafından düzeltilmemelidir. Dezavantaj söz konusu ise düzeltilmelidir.

## **Oyunun Yeniden Başlatılması İçin Düdük Çalınması Gereken Durumlar:**

**15:5** Hakemler aşağıdaki durumlarda oyunu yeniden başlatmak için düdük çalmalıdır:

- a) Her zaman başlama ( 10:3 bkz.) veya 7 m (14:4 ) atışları kullanılırken,
- b) Kenar atışı, kaleci atışı veya serbest atışlarda ise aşağıdaki durumlarda:
  - Mola sonrası oyunu yeniden başlatmak için,
  - Kural 13:4 uyarınca verilen serbest atış ile oyunu yeniden başlatmak için,
  - Atışın kullanımı sırasında gecikmelerde,
  - Oyuncuların hatalı pozisyonlarının düzeltilmesi sonrasında,
  - Sözlü uyarı veya sarı karttan sonra.

Diğer bütün durumlarda da hakemler oyunun devam etmesi için gerek duyduklarında düdük çalabilirler.

Prensip olarak hakemler kural 15:1, 15:3 ve 15:4'de belirtilen oyuncuların pozisyonları ile ilgili şartlar sağlanmadığı takdirde oyunu tekrar başlatmak için düdük çalmamalıdır. (ancak, kural 13:7, 2. paragraf ve 15:4, 2. paragrafa bkz.). Savunma oyuncularının hatalı pozisyonlarına rağmen hakemler, atışın kullanılması için düdük çalarsa, bu oyuncular pozisyona müdahale etme hakkına sahip olurlar.

Düdük çalındıktan sonra atış 3 sn içerisinde kullanılmalıdır.

## **Kısıtlamalar**

**15:6** Atış kullanılmadan önce atışı kullanan oyuncu ya da takım arkadaşlarının yanlış pozisyonları veya atış yapacak oyuncunun elindeki topa takım arkadaşının dokunması şeklindeki ihlaller düzeltilmelidir (ancak, kural 13:7, 2 paragrafa bkz.).

**15:7** Bir atışın kullanılması esnasında atışı kullanan oyuncu veya takım arkadaşları (15:1-3) tarafından yapılan ihlaller, hakemler tarafından öncelikli olarak atışın kullanılması için düdük çalınıp çalınmadığına göre farklı değerlendirilir.

Prensip olarak bir atışın kullanılması için düdük çalınmamışsa ve atışı kullanacak takım oyuncuların yapmış olduğu ihlaller düzeltilir ve atış düdükle tekrar ettirilir. Ancak, burada kural 13:2 uyarınca avantaj kuralı uygulanır. Eğer atışı kullanan oyuncunun takımı atışın yanlış uygulanması sonrası hemen topu kaybeder ise basitçe atış kullanılmış sayılır ve oyun devam eder.

Prensip olarak bir atışın kullanılması için çalınan düdükten sonra yapılan ihlaller cezalandırılır. Örneğin, oyuncu atış anında sıçarsa , 3 sn fazla topu elinde tutarsa veya top elden çıkmadan önce

dođru pozisyonunu terk ederse bu kural uygulanır. Aynı Őekle ddk alındıktan sonra, top atıŐı kullanan oyuncunun elini terk etmeden nce takım arkadaŐları kural dıŐı pozisyona girerse de bu kural uygulanır (Not 10:3, 2. paragraf). Bu gibi durumlarda, hatalı kullanılan atıŐ iptal edilir ve rakip takıma ihlalin olduđu yerden (ancak, 2:6) serbest atıŐ verilir (13:1 a). Hakem aleyhte karar verme fırsatı bulmadan atıŐ yapan takımın topu kaybetmesi halinde 13:2'deki avantaj kuralı uygulanarak oyun devam eder.

**15:8** Prensip olarak atıŐı kullanan oyuncu, atıŐı kullandıktan hemen sonra bu atıŐla ilgili yapmıŐ olduđu ihlaller cezalandırılır. Kural 15:2, 2. paragrafta belirtildiđi gibi atıŐ kullanıldıktan sonra top, bir baŐka oyuncu veya kale direklerine dokunmadan atıŐı kullanan oyuncu topa tekrar dokunması, top srmesi ya da topu yere koyup tekrar alması durumunda rakip takım lehine serbest atıŐ (kural 13:1a) verilir. Kural 15:7, 3. paragrafında olduđu gibi avantaj kuralı burada da uygulanır.

**15:9** Kural 14:8,14:9,15:4 2.paragraf, 15:5 3. paragraflarında tanımlanan durumlar hari; rakip tarafından kullanılacak bir atıŐın uygulanmasına baŐlangıta dođru pozisyon almayarak, ya da daha sonra dođru pozisyonunu bozarak mdahale eden savunma oyuncularını cezalandırılır. Cezalandırma mdahalenin atıŐ esnasında (top atıŐ yapan oyuncunun elini terk etmeden nce) veya atıŐ kullanılmadan nce yapılıp yapılmadıđına bakılmaksızın uygulanır.

Aynı Őekilde hakemlerin atıŐın kullanılması iin ddk alıp almaması da cezalandırmayı etkilemez. Kural 16.1b ve 16:3d ile bađlantılı olarak Kural 8:7c uygulanır.

Prensip olarak savunma oyuncularının mdahalesinin olumsuz olarak etki ettiđi atıŐlar tekrarlanır.

## **Kural 16**

### **Cezalar**

#### **Uyarı**

**16:1** Uyarı aŐađıdaki durumlar iin uygun cezadır:

a) Artırmalı ceza gerektiren fauller (8:3; ancak 16:3b ve 16:6d ile karŐılaŐtırınız)

**b)** Artırmalı ceza gerektiren sportmenlik dıŐı davranıŐlar (8:7);

#### **Yorum:**

*Bir oyuncuya birden fazla uyarı cezası ve bir takımın oyuncularına toplamda 3 uyarı cezasından fazlası verilmemelidir; bundan sonraki ceza en az 2 dakika cezası olmalıdır;*

*Hali hazırda iki dakika cezası almıŐ olan bir oyuncuya sonrasında uyarı cezası verilmemelidir.*

*Bir takımın idarecilerine toplamda birden fazla uyarı cezası verilmemelidir.*

**16:2** Hakem uyarı cezasını kabahatli oyuncuya ya da idareciye ve masa hakemlerine sarı bir kart göstermek suretiyle belirtmelidir (el işareti no.13).

### **Zaman Cezası**

**16:3** 2 dakika zaman cezası aşağıdaki durumlarda uygundur:

- a) hatalı oyuncu değişimi için, fazladan bir oyuncu oyun alanına girerse; ya da bir oyuncu değişme alanından oyuna müdahale ederse (4:5-6); ancak kural 8:10b ( II )'
- b) Madde 8:3 kapsamındaki fauller için eğer oyuncu ve/veya takımı azami uyarı sayısına ulaşmışsa (bkz. 16:1 Yorum);
- c) 8:4 kapsamındaki fauller için
- d) 8:7 kapsamında bir oyuncu tarafından yapılan sportmenlik dışı davranışlar için, eğer oyuncu ve/veya takımı azami uyarı sayısına ulaşmışsa;
- e) 8:7 kapsamında, bir takım idarecisinin yaptığı sportmenlik dışı davranışlar için, eğer takımdaki idarecilerden biri daha önce bir uyarı almışsa,
- f) bir oyuncunun ya da takım idarecisinin 8:8 kapsamında sportmenlik dışı davranışları için; ayrıca bkz. 4:6;
- g) bir oyuncunun ya da takım idarecisinin diskalifiye edilmesi sonucunda (16:8 2. paragraf; ancak bkz. 16:11b);
- h) oyun tekrar başlamadan önce bir oyuncunun henüz 2 dakika cezası aldıktan sonra yaptığı sportmenlik dışı davranış (16:9a)

### **Yorum:**

*Bir takımın idarecilerine toplamda birden fazla 2 dakika cezası verilmesi mümkün değildir.*

*16:3e'ye göre bir takım idarecisine 2 dakika cezası verildiğinde, idareci değişiklik alanında kalabilir ve işlevine devam edebilir. Ancak takımın sahadaki oyuncu sayısı 2 dakikalığına 1 kişi eksiltilir.*

**16:4** Hakem mola aldıktan sonra uygun el işaretiyle (tek kolu kaldırarak iki parmak açık şekilde) cezayı kabahatli oyuncuya ya da takım idarecisine ve masa hakemlerine açıkça belirtmelidir. (el işareti no.14).

**16:5** Zaman cezası her zaman için iki dakikalık oynama süresi içindir; aynı oyuncuya verilecek 3. zaman cezası, her zaman diskalifiye ile sonuçlanır (16:6d);

Zaman cezası alan oyuncu cezası süresince oyunda yer alamaz ve takım da bu oyuncunun yerine başkasını oyuna sokamaz.

Ceza süresi, oyunun düdük işaretiyle yeniden başlatılmasıyla başlar.

Bir 2 dakika cezası oyunun ilk yarısı bittiğinde tamamlanmamışsa, cezanın kalanı ikinci yarıya taşınır. Aynı durum müsabakanın uzatmalara gitmesi durumunda da geçerlidir. Uzatmanın sonunda bitmeyen bir 2 dakika cezası söz konusuysa, Yorum 2.2'ye göre, oyuncu müsabaka sonucunun belirleneceği 7 metre atışlarına iştirak edemez.

### **Diskalifiye**

**16:6** Diskalifiye aşağıdaki durumlar için uygun cezadır:

- a) 8:5 ile 8:6 kapsamındaki fauller
- b) bir oyuncu ya da takım idarecisi tarafından saha içerisinde ya da dışarısında yapılan 8:9 kapsamındaki ağır sportmenlik dışı davranışlar ve 8:10 kapsamındaki aşırı sportmenlik dışı davranışlar
- c) takım idarecilerinin herhangi biri tarafından, 16:1b ile 16:3e ye göre takım idarecileri olarak bir uyarı ve 2 dakika cezası aldıktan sonra 8:7 kapsamında yapılan sportmenlik dışı davranışlar;
- d) aynı oyuncunun 3. kez zaman cezası alması sonucu olarak (16:5);
- e) müsabaka sonucunun belirleneceği 7 metre atışlarında önemli ya da tekrarlanan sportmenlik dışı davranışlar için (Yorum 2:2 ve 16:10);

**16:7** Hakemler oyunu durdurduktan sonra, kırmızı bir kart göstererek cezayı kabahatli oyuncuya ya da takım idarecisine ve masa hakemlerine açıkça belirtirler (el işareti no13, kural 16:8).

**16:8** Bir oyuncunun ya da takım idarecisinin diskalifiye edilmesi, her zaman için oyun süresinin kalan kısmının tamamı için geçerlidir. Oyuncu ya da idareci derhal oyun alanını ve değişme alanını terk etmek zorundadır. Terk ettikten sonra oyuncu ya da idareci takımla hiçbir şekilde temas kuramaz.

Oyun alanı içerisindeki ya da dışarısındaki bir oyuncunun ya da takım idarecisinin oyun süresi içerisinde diskalifiye edilmesi, her zaman takım için bir 2 dakika cezası anlamına gelir. Bunun anlamı, takımın oyun alanındaki oyuncu sayısının bir kişi eksilmesidir (16:3f). Ancak eğer oyuncu Kural 16:9b-d'deki şartlar altında diskalifiye edilmişse, oyun alanındaki eksilmenin süresi 4 dakika olacaktır.

Bir diskalifiye cezası, takımdaki hazır bulunan oyuncuların ya da idarecilerin sayısını azaltır (16:11b hariç). Ancak takım, zaman cezasının süresinin dolmasının ardından, oyun alanındaki oyuncu sayısını artırabilir.

Kural 8:6 ve 8:10a-b'de belirtildiği gibi, bu kurallara göre verilen diskalifiye cezaları, daha ileri cezalar için sorumlu mercilere rapor edilmelidir. Bu tür durumlarda, "sorumlu idareci" ve gözlemci (bkz. *Açıklama No.7*) kararı takiben derhal bilgilendirilmelidirler.



Bu amaçla, hakem kırmızı kart gösterdikten sonra bilgilendirme olarak mavi kartı da gösterir.

### **Aynı durumda birden çok ihlalin yapılması**

**16:9** Eğer bir oyuncu ya da takım idarecisi aynı anda ya da oyun yeniden başlamadan önce ardı ardına birden fazla ihlalde bulunduysa ve bu ihlaller farklı cezaları gerektiriyorsa, prensip olarak bu cezalardan en ağır olanı verilmelidir.

Ancak, aşağıdaki özel istisnai durumlarda takım 4 dakika süresince eksik oyuncuyla oynamak zorundadır:

- a) eğer henüz 2 dakika cezası almış bir oyuncu, oyun yeniden başlamadan önce sportmenlik dışı davranışta bulunursa, oyuncuya ilave bir iki dakika cezası daha verilir (16:3g); eğer ilave zaman cezası oyuncunun 3. cezasıysa, oyuncu diskalifiye edilmelidir;
- b) eğer henüz diskalifiye edilmiş (doğrudan ya da üçüncü 2 dakika cezası nedeniyle) bir oyuncu oyun yeniden başlamadan önce sportmenlik dışı bir davranışta bulunursa, takıma ilave bir ceza verilir ve eksiltme süresi 4 dakika olur (16:8, 2. paragraf);
- c) eğer henüz 2 dakika cezası almış bir oyuncu, oyun yeniden başlamadan önce ağır ya da aşırı sportmenlik dışı bir davranışta bulunursa, oyuncu ilaveten diskalifiye edilir (16:6b); bu cezalar birleştirilerek eksiltme süresi 4 dakika olur (16:8, 2. paragraf);
- d) eğer henüz diskalifiye edilmiş (doğrudan ya da üçüncü 2 dakika cezası nedeniyle) bir oyuncu oyun yeniden başlamadan önce ağır ya da aşırı sportmenlik dışı bir davranışta bulunursa, takıma ilave bir ceza verilir ve eksiltme süresi 4 dakika olur (16:8, 2. paragraf);

### **Oyun Süresi İçindeki İhlaller**

**16:10** Oyun süresi içindeki hareketlere yönelik cezalar Kural 16:1, 16:3 ve 16:6'da düzenlenmiştir.

“Oyun süresi” kavramı, tüm duraklamaları, molaları, takım molalarını ve ekstra zaman periyotlarını kapsar. Diğer tüm sonuç belirleme prosedürleri (7 Metre atışları gibi) için sadece kural 16:6 geçerlidir.

Böylece, her türlü belirgin ya da tekrarlı sportmenlik dışı davranış, ilgili oyuncunun oyunda daha fazla yer almasını engeller. (Bkz. Kural 2:2 Yorum).

### **Oyun Süresi Dışındaki İhlaller**

**16:11** Müsabakanın oynandığı tesiste ancak oyun süresi dışında, bir oyuncunun veya takım idarecisinin yaptığı sportmenlik dışı davranış, ağır sportmenlik dışı davranış, aşırı sportmenlik dışı davranış ya da herhangi bir özellikli umursamaz hareket (bkz Kural 8:6-10) aşağıdaki şekilde cezalandırılır:

**Müsabakadan önce:**

- a) kural 8:7-8 kapsamındaki sportmenlik dışı davranışlar için uyarı verilmelidir;
- b) kural 8:6 ile 8:10a kapsamındaki hareketlerden ötürü kabahatli oyuncuya ya da idareciye diskalifiye cezası verilecektir, ancak takım 16 oyuncu ve 4 idareci ile başlayabilecektir; kural 16:8 2. paragraf yalnızca oyun süresi içerisindeki ihlaller için geçerlidir; buna göre, diskalifiye cezası 2 dakika zaman cezasını beraberinde getirmez.

İhlalin gerçekleştiği sırada cezalandırmanın mümkün olmayabileceği hallerde, müsabakadan önceki ihlallere verilecek cezalar, kabahatli şahsın oyun içinde yer aldığı anlaşılır anlaşılmaz oyunun her hangi bir anında uygulanabilir,

**Müsabakadan sonra:**

- c) Yazılı rapor

**Kural 17****Hakemler**

**17:1** Her müsabaka eşit yetkilere sahip iki hakem tarafından yönetilir. Yazı ve saat hakemleri bunlara yardımcı olurlar.

**17:2** Hakemler müsabakanın oynanacağı yere geldikleri andan terk ettikleri ana kadar, oyuncuların ve takım idarecilerinin davranışlarını gözlemler.

**17:3** Hakemler müsabakayı başlatmadan önce oyun alanının, kalelerin ve topların kontrolünden sorumludur ve hangi topların kullanılacağına karar verirler (1 ile 3:1).

Ayrıca hakemler; her iki takımın formalarının uygunluğunu, müsabaka kağıdını ve oyuncuların malzemelerini kontrol ederler. Değişme alanındaki oyuncu ve idarecilerin sayıca uygunluğunu denetlerler ve takım sorumlusunun kim olduğunun belirlenmesini sağlar. Hatalı durumlar düzeltilmelidir ( 4:1-2 ve 4:7-9 ).

**17:4** Yazı-tura hakemlerden biri tarafından, diğer hakemin ve her bir takımdan sorumlu idareci veya sorumlu idareciyi temsilen herhangi bir takım idarecisi ya da oyuncunun (örneğin takım kaptanının) katılımıyla gerçekleştirilir.

**17:5** Prensipten olarak bir müsabakanın tamamı aynı hakemler tarafından yönetilmelidir. Hakemler müsabakanın kurallara uygun olarak oynanmasını sağlamalı ve hatalı davranışları cezalandırmalıdır (ancak 13:2, 14:2).

Herhangi bir nedenle hakemlerden biri müsabakayı bitiremeyecek durumda olursa, diğer hakem müsabakaya yalnız devam eder.

**Not:**

*IHF, kıta federasyonları ve ulusal federasyonlar kendi sorumluluk alanlarında Kural 17:5 1 ile 3 paragraflarına göre farklı düzenlemeler uygulayabilir.*

**17:6** Kural ihlallerinde iki hakemde aynı takımın cezalandırılması, ancak farklı cezaların verilmesi düşüncesinde iseler, ağır olan ceza verilmelidir.

**17:7** Kural ihlali olduğunda veya top oyun alanı dışına çıktığında, iki hakemde hangi takımın topa sahip olacağı konusunda farklı düşüncede iseler, aralarında yapacakları görüşme sonrası verecekleri karar uygulanır. Ortak bir karara varılamazsa, saha hakeminin kararı uygulanır.

Mola zorunludur. Hakemler arasındaki görüşmeden sonra belirgin hakem el işareti verilir ve oyun düdükle yeniden başlar (2:8d, 15:5).

**17:8** Her iki hakem de; müsabakanın skorunu tutmaktan sorumludur. Ayrıca sarı kart, 2 dakika ve diskalifiye cezalarını not alırlar.

**17:9** Her iki hakem de oyun süresinin kontrolünden sorumludur. Oyun süresi konusunda anlaşmazlık olursa, hakemlerin alacağı ortak karar geçerlidir (bkz. ayrıca 2:3).

**Not:**

*IHF, kıta federasyonları ve ulusal federasyonlar kendi sorumluluk alanlarında Kural 17:8 ve 17:9 ile ilgili farklı düzenlemeler uygulayabilir.*

**17:10** Hakemler müsabakadan sonra müsabaka cetvelinin doğru doldurulduğunu kontrolden sorumludur.

Kural 8:6 ve 8:10 da belirtilen diskalifiyeler müsabaka raporuna yazılmalıdır.

**17:11** Hakemlerin gözlemlerine dayanarak verdikleri kararlar ve vardıkları yargılar katı kararlardır.

Kural hatası durumunda itiraz edilebilir.

Oyun süresince sadece takım sorumluları hakemlere danışabilirler.

**17:12** Hakemler müsabakayı durdurma veya tatil etme yetkisine sahiptirler. Müsabaka tatil edilmeden önce devamı için her türlü çaba gösterilmelidir.

**17:13** Siyah kıyafet giyme hakkı öncelikle hakeme aittir.

**17:14** Hakemler ve gözlemciler, kendi aralarındaki iletişim için elektronik ekipman kullanabilirler. Bunların kullanımı, ilgili federasyon tarafından düzenlenir.

**Kural 18**

**Saat ve Yazı Hakemleri**

**18:1** Prensip olarak saat hakemi; oyun süresini, molaları ve zaman cezası alan oyuncuların ceza sürelerini takip etmekten sorumludur.

Benzer olarak yazı hakemi; müsabaka cetvelinin doldurulması, goller, müsabaka başladıktan sonra gelen oyuncuların oyuna katılmasından ve listede olmayan oyuncuların kontrolünden sorumludur.

Yedek bankındaki idareci ve oyuncuların sayıları, oyuncuların oyun alanına giriş ve çıkışlarının kontrolü, sahada tedavi gören oyuncuların hücumların sayılması gibi görevler masa hakemlerinin ortak sorumluluğundadır.

Gerektiğinde müsabakanın durdurulması talebini genel olarak saat hakeminin (ve eğer varsa sorumlu federasyon gözlemcisinin) yapması gerekir.

Yukarıda belirtilen sorumluluklarla ilgili olarak masa hakemlerinin müdahalesi için gereken açıklamalar Açıkl. No: 7 da verilmektedir.

**18:2** Skorbord yoksa, saat hakemi özellikle molalarda oyun durduğunda, ne kadar sürenin oynandığını veya kaldığını her iki takımın idarecilerine bildirmek zorundadır.

Otomatik bitiş sinyali veren skorbord yoksa, saat hakemi devre ve müsabakanın bitiş sinyalini vermekten sorumludur (2:3).

Oyuncuların aldığı zaman cezalarını gösteren skorbord yoksa, saat hakemi zaman cezası almış her oyuncu için forma numarasını ve zaman cezasının bitişinin yazılı olduğu bir kartı masanın üzerinde göstermelidir.

## **STANDART IHF HAKEM EL İŞARETLERİ**

Hakemler serbest atış veya kenar atışı kararı verdiklerinde, atış yönünü hemen göstermeli, bunu takibinde 7 veya 9 nolu hakem el işaretlerini göstermelidirler.

Yönün gösterilmesinden sonra, bireysel cezalandırma varsa, 13-14 nolu hakem el işaretleri gösterilerek verilmelidir.

Serbest atış veya 7 m kararının nedeninin açıklanması yararlı olacaksa, 1 - 6 ve 11 nolu hakem el işaretleri bilgi vermek amacı ile kullanılabilir. Pasif oyun uyarı işareti (işaret 11) görülmeden, serbest atış olduğunda 11 nolu hakem el işaretini her zaman gösterilmelidir.

12, 15 ve 16 nolu hakem el işaretlerini gerektiren durumlarda bu işaretlerin gösterilmesi zorunludur.

8, 10 ve 17 nolu hakem el işaretleri hakemler tarafından gerekli görülürse gösterilir.

<b>Hakem El İşaretleri:</b>	<b>Sayfa</b>
1) Kale Sahası İhlali,	59
2) Top Sürme Hatası,	59
3) Adım veya 3 sn'den fazla Top Tutma Hatası,	60
4) Sarılma, Tutma veya İtme,	60
5) Vurma,	61
6) Hücüm Faul,	61
07) Kenar Atışı Yönü,	62
8) Kaleci Atışı,	62
9) Serbest Atış Yönü,	63
10) 3 m Mesafeyi Koruma,	63
11) Pasif Oyun,	64
12) Gol,	64
13) Uyarı (Sarı Kart )- Diskalifiye (Kırmızı Kart)-Yazılı Rapor (Mavi Kart)	65
14) Zaman Cezası (2 dk.),	65
15) Mola	66
16) Mola Süresince Oyuna Katılma Hakkı Olan İki Kişinin Oyun Alanına Giriş İzni,	66
17) Pasif Oyun Uyarı İşareti,	67

## 1. Kale Alanı İhlali



## 2. Top Sürme Hatası



### 3. Adım veya 3sn den fazla Top Tutma Hatası



### 4. Sarılma Tutma veya İtme



### 5. Vurma



## 6. Hücüm Faul



## 7. Kenar Atışı Yönü





## 8. Kaleci Atışı



## 9. Serbest Atış Yönü



### 10. 3 Mt Mesafeyi Koruma



### 11. Pasif Oyun



## 12. Gol



## 13. Sarı Kart Diskalifiye (Kırmızı Kart) Yazılı Rapor (Mavi Kart)



**14. Zaman Cezası (2 dk)**



**15. Mola**



**16. Mola Süresince (Oyuna Katılma Hakkı Olan) İki Kişinin Oyun Alanına Giriş İzni**



**17. Pasif Oyun Uyarı İşareti**





# OYUN KURALLARI İLE İLGİLİ AÇIKLAMALAR

## **İçindekiler**

1. Bitiş D�d�ğ�nden sonra Serbest Atışın Uygulanması (2:4-6)	63
2. Mola (2:8)	64
3. Takım Mola (2:10)	65-66
4. Pasif Oyun (7:11-12)	67-70
5. Başlama Atışı (10:3)	71
6. Açık Gol Şansının Tanımı (14:1)	72
7. Masa Hakeminin Yada G�zlemcinin M�dahalesi (18:1)	73-74
8.Sakatlanan Oyuncu (4:11)	75

## **1.Bitiş D d ğ nden Sonra Serbest Atışın Uygulanması (kural2:4-6)**

Gerek rakip kaleye olan uzaklığın fazla olması gerekse m sabaka sonucunun belli olması gibi nedenlerden  t r , serbest atışı kullanma hakkını oyun s resi bittikten sonra kazanan takım,  oğunlukla gol atma isteğinde deėildir. Kuralların teknik olarak serbest atışın kullanılmasını gerektirmesine raėmen, hakemler uygun pozisyonda bulunan bir oyuncunun topu yere bırakması veya hakemlere vermesi durumunda, serbest atışın kullanıldığına karar vermeliler.

Takımın gol atma Őansı  ok az olsa bile gol atmak i in belirgin bir  aba harcanıyorsa, hakemler, s z konusu Őansı kullandırma ile pozisyonun zaman kaybına ve/veya kargaŐaya neden olmamasının temini arasındaki dengeyi bulmaya  alıŐmalıdır. B yle bir durumda hakemler, en kısa s re i inde her iki takımın oyuncularını atış i in uygun pozisyonu almalarını saėlayarak atışı kullandırmalıdır. Kural 2:5'de oyun sahasındaki oyuncuların ve yedek bankındaki oyuncuların bulunacakları yerlerle ilgili kısıtlamalar uygulanmalıdır (4:5 ve 13:7).

Hakemler, her iki takımın ceza gerektiren ihlallerine de dikkat etmelidir. Savunma oyuncuları tarafından tekrarlanan ihlaller, kural 15:4, 15:9, 16:1b ve 16:3d'e g re cezalandırılmalıdır. Ayrıca, atış kullanacak oyuncunun atış anında hareket etmesi veya sıçraması (15:1,15:2 ve 15:3), bir veya birden fazla oyuncunun hakemin d d k iŐaretinden sonra fakat atış kullanılmadan  nce serbest atış  izgisini ge meleri (13:7, 3. parag.) gibi ihlaller, atışların kullanılması sırasında h cum oyuncuları tarafından olduk a sık yapılan ihlallerdir.

Kural dıŐı atılan hi bir gole izin verilmemesi  ok  nemlidir.



## 2. Mola (kural 2:8)

Hakemler Kural 2:8 de belirtilen mola alması zorunlu olan durumlardan farklı olarak kendi değerlendirmeleri sonucunda gerekli gördüğü takdirde mola alabilirler. Her ne kadar mola kararı zorunlu olmamakla birlikte, normal şartlarda mola alınabilecek pozisyonlar aşağıdaki gibidir:

- a) Dış etkiler nedeniyle; örneğin oyun alanının temizlenmesi,
- b) Sporcu sakatlığında,
- c) Bir takımın açıkça zaman çalmaya yönelik harekette bulunması halinde; atışı kullanan takımın ilgili atışın uygulanışını geciktirilmesi veya oyuncunun topu uzağa atması veya topu bırakmaması,
- d) Eğer top tavana veya sahanın üzerindeki sabit bir nesneye dokunursa (11:1) ve top yön değiştirerek kenar atışının kullanılacağı yerden uzak bir yere giderek olağandışı bir gecikmeye sebep olursa.

e) Kaleci atışını gerçekleştirmek için bir saha oyuncusunun kaleci ile değişimi.

Yukarıda belirtilen ve diğer pozisyonlarda mola alma ihtiyacı olduğu belirlendiğinde, hakemler, mola kararı vermeden önce, mola alınmadığı takdirde oyunda duraklama olmasının takımlardan biri için dezavantaj yaratıp yaratmayacağını dikkate almalıdır. Örnek olarak, takımlardan biri açık farkla önde ise zeminin temizlenmesinde gerekli olan kısa süre için mola kararı gerekmez. Benzer olarak, mola kararı ile dezavantajlı duruma düşecek olan takımın herhangi bir nedenden ötürü zaman kaybına kendisi neden oluyorsa mola kararı verilmemelidir.

Bir başka önemli husus ise alınan molanın süresidir. Bir sakatlık nedeniyle oyunda meydana gelen duraklamanın ne kadar süreceğinin tahmin edilmesinin güçlüğü nedeniyle mola alınması daha güvenli olacaktır. Buna karşılık hakemler, topun oyun alanını terk etmesi nedeniyle mola almakta acele etmemelidir. Böyle durumlarda genellikle top kısa sürede oyun sahasına geri dönerek oynamaya hazır hale gelebilmektedir. Eğer top kısa süre içinde oyun alanına dönerek oynamaya hazır hale gelemeyecek gibi ise, hakemlerin mola kararı vermeden yedek topu hızlı bir şekilde oyuna sokmaları gerekmektedir (kural 3:4 bkz.).

7-metre atışı ile bağlantılı zorunlu mola daha önce kaldırılmıştı. Biraz önce tartışılan prensiplerle bağlantılı olarak subjektif bir değerlendirme ile bazen mola almak hala gerekli olabilir. Bu takımlardan birinin açıkça atışı geciktirdiği, kalecinin veya atışı kullanacak oyuncunun değiştirildiği durumları kapsayabilir.

### **3.Takım Molası (kural 2:10)**

Uzatma devreleri hariç normal oyun süresinde her takımın her devrede birer adet birer dakikalık takım molası alma hakkı vardır.

Takım mola isteğinde bulunan takımın idarecisi saat hakeminin önündeki masaya yeşil mola kartını bırakmalıdır. Yeşil mola kartının 15 x 20 cm ölçülerinde olması ve her iki yüzünde büyük bir "T" harfinin bulunması önerilir.

Oyun oynanırken veya durduğunda, bir takım mola hakkını sadece topa sahip olduğu takdirde kullanabilir. Saat hakemi düdük çalmadan önce takım topu kaybetmemişse takıma takım molası hemen verilir. Aksi durumda mola kartı takıma geri verilmelidir.

Saat hakemi düdük çalarak oyunu ve saati durdurur (kural 2:9 bkz.). Saat hakemi mola için el işaretini (15 no'lu hakem el işareti) verdikten sonra gergin kolla mola talebinde bulunan takımı işaret eder.

Mola kartı "Yeşil Kart" hakem masasının üzerine ve mola talebinde bulunan takımın bulunduğu tarafa konulur ve mola süresince orada kalır.

Hakemler mola kararını onaylar ve saat hakemi takımın mola süresini takip etmek için ayrı bir saat çalıştırır. Yazı hakemi mola zamanını müsabaka cetvelinde molayı kullanan takımla ilgili bölüme yazar.

Mola süresince sporcu ve idareciler kendi değişme alanlarında, saha içinde veya dışında durabilirler. Hakemler oyun alanının ortasında dururlar ancak bir tanesi kısa süreli görüşme amacı ile saat hakeminin yanına gidebilir.

Kural 16 kapsamındaki cezalar bakımından takım molası, oyun süresinin bir parçası olarak tanımlanır (16:10), bu nedenle de herhangi bir sportmenlik dışı davranış ve diğer ihlaller, normal bir şekilde cezalandırılır. Bu bağlamda, ilgili oyuncunun / idarecinin oyun alanının içinde olup olmaması önemli değildir. Buna göre, sportmenlik dışı davranış (8:7-10) ya da Kural 8:6b kapsamına giren bir hareket için Kural 16:1-3 ve 16:6-9 kapsamındaki bir uyarı, 2 dakika cezası ya da diskalifiye cezası verilebilir.

Elli saniye sonra saat hakemi düdükle veya otomatik sinyalle oyunun on saniye içinde başlayacağını belirtir.

Mola süresi dolduğunda, takımlar müsabakaya devam etmeye hazır olmak zorundadır. Müsabaka, takım molası alındığı pozisyonun gerektirdiği atışla veya top oyunda ise mola verildiğinde topun bulunduğu yerden kullanılacak serbest atışla takım molası alan takım tarafından yeniden başlatılır. Hakemin düdük işareti ile saat hakemi saati çalıştırır.

**Not:**

*Eğer IHF, kıta veya ulusal federasyonlar, 2:10 numaralı kuralı; 2:10 not: kapsamında uygulamak isterse her takım normal müsabaka süresi içerisinde en fazla 3 mola hakkından istifade edebilecektir (uzatmalar hariç) . Daha önce de belirtildiği gibi 1 devrede 2 'den fazla mola kullanılamaz. Bir takımın iki molası arasında rakip takımın en az bir defa topa sahip olması gerekmektedir. Her takım için 1,2, ve 3 rakamlarına haiz 3 yeşil kart hazırlanır.*

*Takımlara 1 ve 2 rakamlarının yazılı olduğu kartlar müsabakanın 1. Devresinde, mola kullanmadıysa veya 1 mola kullandı ise 2 ve 3 rakamlarının yazılı olduğu kartlar müsabakanın 2. Devresinde verilir. Bir takıma ilk devrede eğer 2 mola hakkını doldurdu ise 2. devre için sadece 3 rakamının yazılı olduğu kart verilir.*

*Normal müsabaka süresinin son 5 dakikası içerisinde girilmiş ise takımlar sadece 1 mola hakkından istifade edebilir.*

#### 4. Pasif Oyun (7:11-12)

##### A. Genel Talimatlar

Pasif oyuna dair kuralların uygulanmasındaki amaç, çekici olmayan oynama yöntemlerini ve oyun süresindeki kasıtlı gecikmeleri önlemektir. Bu da hakemlerin oyun boyunca pasif yöntemleri tutarlı bir şekilde fark etmesini ve karara bağlamasını gerektirmektedir.

Pasif oynama yöntemleri, örn. top çevrilirken, oyun kurma aşamasında ya da hücumu sonuçlandırma aşamaları gibi, bir takımın hücumunun her evresinde olabilir;

Tipik olarak aşağıdaki durumlarda pasif oyun yöntemlerine daha sık başvurulur:

- Bir takım oyunun sonlarına doğru az bir farkla öndeysen;
- Takımın bir oyuncusu zaman cezası almış ise;
- Rakibin özellikle savunma becerileri daha üstünse;

Aşağıda bahsedilen kriterler, nadiren tek başına kullanılırlar. Genellikle bu kriterler hakemler tarafından bir bütün olarak değerlendirilmelidir. Özellikle, kurallara uygun olarak yapılan aktif savunmanın etkisi göz önünde bulundurulmalıdır.

##### B. Uyarı İşaretinin Kullanılması

Uyarı işareti özellikle aşağıdaki durumlarda gösterilmelidir:

###### B1. Oyuncu değişiklikleri yavaş yapıldığında ya da top yavaş çevrildiğinde uyarı işaretinin gösterilmesi

Tipik göstergeleri şunlardır:

- oyuncular sahanın ortası civarında oyuncu değişikliğinin gerçekleşmesini bekliyorlarsa;
- takım önceden oyunu geciktirici taktikler hakkında uyarıldıktan sonra bir oyuncu, (atışın kullanılacağı doğru yeri bilmiyormuş gibi yaparak) serbest atışın kullanılmasını veya; (topun kaleci tarafından kaleden ya da kale arkasından geç çıkarılması, orta noktaya doğru kasti olarak isabetsiz pas verilmesi ya da topla birlikte ortaya doğru yavaşça yürünmesi yoluyla) başlama atışının, kaleci atışının ya da kenar atışının kullanılmasını geciktiriyorsa;
- bir oyuncu sabit durarak topu sektiriyorsa;
- rakip baskı uygulamadığı halde bir takım topu kendi yarı alanına doğru oynuyorsa;

###### B2. Oyun kurma aşaması başladıktan sonra gerekenden geç oyuncu değiştirilmesiyle ilgili olarak uyarı işaretinin gösterilmesi

Tipik göstergeleri şunlardır:

- Tüm oyuncular hali hazırda hücum pozisyonlarını almışlarsa;
- Takım oyun kurma aşamasına hazırlık paslarıyla başlıyorsa;
- Bu aşamaya kadar takım oyuncu değişikliğini yapmıyorsa;

### **Yorum :**

*Kendi yarı sahasından hızlı bir karşı atağa kalkan ancak rakip yarı alana ulaştığında hemen bir gol atma şansı elde edemeyen takımın bu aşamada hızlı bir oyuncu değişikliği yapmasına izin verilmelidir.*

### **B3. Aşırı şekilde uzun süren bir oyun kurma aşaması sırasında**

Prensip olarak, takımların hedefe yönelik hücum pozisyonu almadan önce hazırlık paslarıyla oyun kurma aşamasına geçmelerine izin verilmelidir.

Aşırı uzun süren oyun kurma aşamasının **tipik belirtileri** şunlardır:

- Takımı hücumu herhangi bir somut hedefe yönelik biçimde sonuçlandırmayı amaçlamıyorsa;

### **Yorum:**

*Hedefe yönelik hücum aksiyonu, hücumdaki takımın savunma oyuncularını üzerinde boş pozisyon avantajı elde etmek için hareket edecek şekilde taktiklere başvurduğu ya da hücum hızını hücumun hazırlık aşamasına oranla artırdığı durumlarda ortaya çıkar:*

- Oyuncular topu, tekrarlı biçimde, sabit durumdayken ya da kaleden uzaklaşırken alıyorsa;
- topu tekrarlı biçimde, sabit dururken sektiriyorlarsa;
- rakip tarafından karşılandığında hücumdaki oyuncu gereğinden erken biçimde geri dönerek hakemin oyunu durdurmasını bekliyorsa ya da savunma oyuncusu üzerinde boş pozisyon kaynaklı avantajı kazanmıyorsa;
- etkin savunma hareketleri: savunmacılar planlanan top hareketlerini ya da koşu yollarını bloke ettikleri için hücumdaki oyuncuların oyunu hızlandırmasını engelleyen etkin savunma yöntemleri
- fazlasıyla uzun hücum hazırlık aşaması kriteri : hücumdaki takım hazırlık aşamasından sonuç aşamasına doğru net bir sürat artışı yakalayamıyorsa

### **C. Uyarı İşaretinin Kullanımı**

Eğer bir hakem (saha hakemi ya da kale hakemi) pasif oyun başlangıcını fark ederse, topa sahip olan takımın kaleye şut için pozisyon şansı aramadığı kararını belirtmek için kolunu kaldırır (El işareti No.17) Diğer hakem de Uyarı İşaretini vermelidir.

Uyarı İşareti, topa sahip olan takımın gol şansı aramadığını ya da oyunun yeniden başlamasını tekrarlı biçimde geciktirdiğini belirtmek içindir.

El işareti:

- hücum sona erene kadar
- ya da uyarı işareti geçerliliğini kaybedene kadar (bkz aşağıdaki ibare) havada kalmalıdır.

Bir hücum, takım topa sahip olduktan sonra başlar ve takım gol attığında ya da topu kaybettiğinde bitmiş sayılır.

Uyarı işareti normalde hücumun geri kalan kısmının tümü için geçerlidir. Ancak, bir hücum esnasında, pasif oyun kararının artık geçerli olmadığı ve uyarı işaretine derhal son verilmesinin gerektiği iki durum vardır:

- a) Topa sahip olan takım kaleye şut atarsa ve top kaleden ya da kaleciden aynı takıma dönerse (doğrudan ya da kenar atışıyla)
- b) Savunmadaki takımın bir oyuncusuna ya da idarecisine, bir faule ya da sportmenlik dışı davranışa bağlı olarak Kural 16 kapsamında bir kişisel ceza verilirse.

Bu iki durumda, topa sahip olan takımın yeni bir oyun kurma aşamasına geçmesine izin verilmelidir.

#### D. Uyarı işaretinin gösterilmesinden sonra

Uyarı işareti gösterildikten sonra hakemler topa sahip olan takımın hareket şeklini değiştirmesi için belli bir süre tanınmalıdır. Bu bakımdan, farklı yaş ve performans kategorilerindeki yetenek düzeyi göz önünde bulundurulmalıdır.

Böylelikle, uyarı işaretini alan takıma, gole yönelik bir hücum hareketinde bulunmak için hazırlık şansı tanınmalıdır.

Topa sahip olan takım şut şansı için gözle görülür bir girişimde bulunmaz veya en fazla 6 pastan sonra kaleye şut atılmazsa hakemlerden biri bunun pasif oyun olduğuna karar verir (Kural 7:11–12). (Ayrıca bakınız Karar Verme Kriterleri D1 ve D2”).

Aşağıdaki eylemler pas sayısı olarak değerlendirilmez:

- Eğer bir pas savunma oyuncusunun bir faul'ü ile serbest atışı gerektirirse.
- Eğer bir pas savunma oyuncusu tarafından kenar ya da dış kale çizgilerinden dışarı yönlendirilirse.
- Bir atış girişimi rakip tarafından bloklanırsa.

### Uyarı İşaretinin Gösterilmesinden Sonraki Karar Verme Kriterleri

#### D1. Hücumdaki takım

- Tempoda açık bir artış olmaması
- Kale yönünde golü hedefleyen bir hareket olmaması
- Boş alan avantajı yaratmayan 1'e 1 hareketler
- Topla oynarken gecikmeler olması (savunma oyuncularının pas yollarını bloke etmeleri nedeniyle)

#### D2. Savunmadaki takım

- Savunmadaki takım meşru ve etkin oynama yöntemleri kullanarak gole yönelik hücum hareketini ya da oyun hızındaki artışı durdurmaya çalışır.
- Sürekli fauller yaparak, agresif savunma yoluyla hücum akışına müdahale edilirse, pasif oyun kararı verilmemelidir.

### **D3. Maksimum pas sayısı ile ilgili notlar**

#### **D3a .6.pas gerçekleşmeden önce:**

-Uyarı işareti gösterildikten sonra hakemler bir serbest atışa ya da kenar atışına hükmederse bu, pas sayısını kesintiye uğratmaz.

-Benzer olarak kaleye giden bir top savunma takımının bir saha oyuncusu tarafından bloklanırsa ve top hücum takımına giderse (kaleci atışı olarak bile olsa) bu, pas sayısını kesintiye uğratmaz.

#### **D3b. 6.Pasın tamamlanmasından sonra:**

-Hücum takımının 6. Pasından sonra eğer bir serbest atış, bir kenar atışı (veya kaleci atışı) hükmedilirse takım, hücumu bitirmek için bir ilave pas ile hücumu tamamlama hakkına sahiptir.

-6. Pastan sonraki atış savunma takımı tarafından bloklanır ve top bir hücum oyuncusuna yönelir ya da kenar çizgisini veya dış kale çizgisini geçerse aynısı uygulanır. Bu durumda hücum takımı ilave bir pas yaparak hücumu tamamlama hakkına sahiptir.

### **E. Ek Bölüm**

#### **Tempo düşüşünün belirtileri**

- Kaleye doğru derinliğine hareketler değil de yanal hareketler
- Savunmacıları zorlayıcı herhangi bir yüklemeye yapmaksızın önlerinde sıkça yapılan çapraz koşular
- 1'e 1 rakibin üzerine gitmek veya kale alanı çizgisiyle serbest atış çizgisi arasındaki oyunculara pas atmak gibi, derinliğine olmayan hareketler
- Kaleye yönelik hareketlerde veya açık tempo artışında bulunmayan iki oyuncu arasındaki tekrarlı paslaşmalar
- Açık tempo artışı veya gözle görülür kale yönlü hareketlerde bulunmayan tüm pozisyonlardaki (kanatlar, pivot ve oyun kurucular) oyuncular arasında paslaşmalar

#### **Boş alan avantajı kazanılmayan 1'e 1 hareketlerin belirtileri**

- Savunmayı geçmenin bariz biçimde imkânsız olduğu durumlarda 1'e 1 hareket (birden fazla oyuncunun geçilecek alanı bloke etmesi)
- Kaleye doğru savunmayı geçme amacı olmayan 1'e 1 hareket
- Sadece serbest atış kazanma amacıyla yapılan 1'e 1 hareket (ör.: kendini "sıkıştırtmak" veya sonuna kadar gidildiğinde savunmayı geçmek imkanı olabilecek olmasına karşın 1'e 1 harekete devam etmemek)

#### **Kurallara uygun etkin savunma yöntemlerinin belirtileri**

- Oyunun kesintiye uğramasına neden olmamak için faul yapmaktan kaçınmak
- Belki iki savunmacı kullanarak, hücum oyuncusunun koşu yolunu kapatmak
- Pas yollarını kapatmak amacıyla öne doğru hareket etmek
- Hücum oyuncularını geriye doğru zorlamak amacıyla savunmacıların ileriye doğru hareket etmeleri
- Hücum oyuncularını tehlikesiz pozisyonlara doğru geriye pas vermeye zorlamak

## 5. Başlama Atışı (kural 10:3)

Prensip olarak hakemler 10:3 kuralının yorumunda, takımları hızlı bir başlama atışı kullanmaya teşvik etme amacını göz önünde bulundurmalı ve hızlı başlama atışı kullanmaya çalışsan takımı engelleyici veya cezalandırıcı nitelikteki yaklaşımlardan kaçınmalıdırlar.

Örnek olarak; hakemler not almakla veya diğer görevleri ile zaman kaybetmeden oyuncuların pozisyonlarını hızlı bir şekilde kontrol etme gayreti içerisinde olmalıdırlar. Atışı kullanacak oyuncunun doğru pozisyona ulaştığı anda, diğer oyuncuların pozisyonlarının düzeltilmesine gereksinim yoksa, saha hakemi en kısa sürede düdük çalmaya hazır olması gerekir ve atışı uygulayacak oyuncunun takım arkadaşlarının düdük sonrası hemen karşı sahaya geçebileceklerini unutmamalıdır. Bu durum atışların uygulanması ile ilgili temel prensiplerden farklıdır.

Atışı kullanacak oyuncunun merkezden en fazla 1,5 m mesafede ve orta çizgiye basmak zorunda olması kuralına rağmen, hakemlerin santimetrelerin doğruluğu konusunda aşırı titiz olmamaları gerekir. Buradaki en önemli nokta, başlama atışının yeri ve zamanı konusunda rakip için kuşku ve haksız bir durum oluşturacak durumlardan kaçınmaktır.

Zaten birçok oyun alanında merkezi bir nokta işaretlenmemiştir ve bazılarında da reklam şeridi bulunmasına bağlı olarak orta çizginin bu bölümü belirgin değildir. Bu gibi durumlarda, hem atışı kullanacak oyuncu hem de hakem doğru pozisyonu tahmin etmek durumundadırlar ve kesinlik konusundaki ısrarlar gereksiz ve gerçekten uzak olacaktır.

## 6. Açık Gol Şansının Tanımı (kural 14:1)

Kural 14:1'in doğrultusunda aşağıdaki durumlarda "Açık Gol Şansı" söz konusudur:

- Rakip kale sahası çizgisi önünde vücut kontrolünü sağlamış ve topa sahip bir oyuncunun yakaladığı kale atışı fırsatını kurallara uygun olarak engelleyecek hiçbir rakip oyuncu yoksa,

Aynı durum rakip kale sahası çizgisi önünde vücut kontrolünü sağlamış ve topu her an alabilecek durumdaki bir oyuncunun bulunması ve bu topu almasını kurallara uygun olarak engelleyecek hiçbir rakip oyuncu yoksa da geçerlidir.

- Topa sahip oyuncunun hızlı hücumu sırasında, rakip kaleciye doğru tek başına ve vücut kontrolünü sağlamış bir şekilde top sürerken veya koşarken önünde koşan ve hızlı hücumu önleyecek hiçbir rakip oyuncu yoksa,

Aynı durum, oyuncunun topa henüz sahip olmadığı ancak topu her an almaya hazır olduğu, ve rakip kalecinin Yorum 8:5 kapsamına giren bir çarpışma yoluyla rakip oyuncunun topa sahip olmasını engellemesini içeren durumlar için de geçerlidir; bu özel durumda, savunma oyuncularının pozisyonlarının önemi yoktur;

- Kaleci kale sahasını terk ettiğinde; topa sahip ve vücut kontrolünü sağlamış bir rakibin açık ve engellenemez biçimde topu boş kaleye atma fırsatının olması durumunda.

## 7. Masa Hakeminin ya da Gözlemcinin müdahalesi (18:1)

Eğer masa hakemi ya da gözlemci oyuna müdahale ettiğinde oyun hali hazırda durmuşsa; oyun, durma nedeninin karşılığı olan atışla yeniden başlatılır.



Eğer masa hakemi ya da gözlemci oyunu durdurmak amacıyla müdahale ettiğinde top oyundaysa, aşağıdaki düzenlemeler uygulanır:

**A. Hatalı oyuncu değişiklikleri ya da kural dışı oyuncu girişi (Kurallar 4:2-3, 5-6)**

Masa hakemi (ya da gözlemci) 13:2 ve 14.2'deki avantaj kavramına bakılmaksızın oyunu derhal durdurmak zorundadır. Eğer savunma takımının bir ihlaline bağlı bu tür bir müdahale nedeniyle açık bir gol şansı ortadan kalkmışsa, Kural 14:1a doğrultusunda 7 metre atışına karar verilmesi zorunluluğu vardır. Diğer tüm durumlarda, oyun serbest atışla yeniden başlatılır.

Kabahatli oyuncu Kural 16:3a'ya göre cezalandırılır. Ancak, bariz gol şansı anında Kural 4:6 kapsamında kuraldışı oyuncu girişi olması durumunda, ilgili oyuncu 8:10b ile bağlantılı olarak Kural 16:6b'ye göre cezalandırılır.

**B. Değişiklik bölgesindeki sportmenlik dışı davranışlar gibi diğer nedenlerden ötürü oyunun durması**

**a. Masa hakeminin müdahalesi**

Masa hakemi, oyunun bir sonraki duruşunu beklemeli ve sonra hakemi bilgilendirmelidir.

Ancak bir masa hakemi yine de top oyundayken oyunu durdurursa; oyun, müdahale anında topa sahip olan takım lehine serbest atışla yeniden başlar.

Eğer müdahale, savunmadaki takımın bir ihlali nedeniyle yapılmışsa ve böylelikle hücumdaki takımın açık bir gol şansı ortadan kalkmışsa, Kural 14:1b'ye göre 7 metre atışı verilmek zorunluluğu vardır.

(Aynı kural, masa hakeminin takımlardan birinin takım molası talebi doğrultusunda oyunu durdurması ve hakemlerin yanlış zamanlama nedeniyle talebi reddetmeye karar vermesi durumunda da geçerlidir. Oyunun durdurulması nedeniyle açık bir gol şansı ortadan kalkmışsa, 7 metre atışı verilmesi zorunluluğu vardır.)

Masa hakeminin bir oyuncu ya da takım idarecisi aleyhine ceza verme yetkisi yoktur. Aynı durum ihlali kendileri görmedikleri durumlarda hakemler için de geçerlidir. Bu tür bir durumda yalnızca gayri resmi bir uyarı verebilirler. Eğer kendilerine bildirilen ihlal Kural 8:6 ya da 8:10 kapsamına giriyorsa, hakemler yazılı rapor da vermek zorundadırlar.

**b. Gözlemcinin müdahalesi**

IHF, kıta federasyonu ya da ulusal bir federasyon tarafından bir maçta görevlendirilen bir gözlemcinin, muhtemel bir kural ihlali kararı (olayları gözlemlemesine dayanarak verilen bir hakem kararı durumu dışında) ya da değişiklik alanı kurallarının ihlali hakkında hakemleri bilgilendirme hakkı vardır.

Gözlemci oyunu derhal durdurabilir. Böyle bir durumda oyun, durdurmaya neden olan ihlalde bulunmayan takım lehine serbest atışla yeniden başlar.

Durdurma, savunmadaki takımın bir ihlali nedeniyle gerçekleştiğinde ve durdurma nedeniyle açık bir gol şansı ortadan kalkarsa, Kural 14:1a'ya göre 7 metre atışı verilmek zorundadır.

Hakemler, gözlemcinin talimatları doğrultusunda kişisel ceza vermekle yükümlüdür.

Kural 8:6 ya da 8:10'un ihlaliyle ilgili olaylar, yazılı olarak rapor edilecektir.

## 8.Sakatlanan Oyuncu (4:11)

Eğer bir oyuncunun sahada sakatlandığı görülürse, aşağıdaki tedbirler alınır:

a) Eğer hakemler oyuncunun sahada tedavi edilmesi gerektiğinden kesinlikle eminlerse derhal el işareti 15 ve 16'yı gösterecekler. Böylece oyuncu, tedaviden sonra kural 4:11 2.paragrafındaki düzenlemelere uymalıdır.

Diğer bütün durumlarda hakemler oyuncudan sahanın dışında tedavi olmasını isteyecekler. İlgili oyuncu için bu mümkün değilse hakemler el işareti 15 ve 16'yı gösterecekler. Kural 4:11 2.paragraf uygulanacak.

Bu düzenlemelerin ihlali sportmenlik dışı davranış olarak cezalandırılacak.

Eğer sahayı 3 hücum için terk etmesi gereken bir oyuncu 2 dk. Cezası ile cezalandırılırsa cezasının bitiminde hücum sayısından bağımsız olarak sahaya tekrar girebilir.

Eğer takım idarecileri oyuncu için gerekli tedaviyi reddederse takım sorumlusu arttırmalı ceza ile cezalandırılır.(Bkz. Kural 4:2, 3.paragraf)

b) Masa hakemleri veya gözlemci hücum sayılarını saymaktan sorumludur ve oyuncu sahaya tekrar girme hakkı kazanır kazanmaz ilgili takımı bilgilendirmelidirler.

Bir hücum topa sahip olmayla başlar ve gol ile veya hücumdaki takımın top kaybı ile sonlanır.

Eğer oyuncunun tedavi gereksinimi olduğunda takım topa sahipse bu birinci hücum olarak sayılır.

c) Kural 4:11 2. Paragraf aşağıdaki durumlarda uygulanmaz:

- Eğer tedavi gerektiren sakatlık rakibin hakemler tarafından arttırmalı olarak cezalandırıldığı bir kural dışı bir davranışın sonucu ise

- Eğer kaleci kafasından vurulursa ve sahada tedavisi gerekiyorsa.



# DEĞİŞME ALANI KURALLARI

1) Değişme alanı; kenar çizginin dışında, her iki takımın yedek bankının sonuna kadar ve varsa bankın arkasındaki alanı da kapsayacak şekilde düzenlenmiştir (Oyun Kuralları: Şekil 1).

IHF ve Kıta Federasyonları müsabaka/organizasyonları için hazırlanan yönetmeliklere göre yedek banklarının ve buna paralel olarak ilgili "antrenöre/idareciye ayrılan alan" orta çizgiye 3,5 m uzaklıktan başlamalıdır. Bunun tüm diğer düzeydeki müsabakalarda uygulanması önerilmektedir.

Orta çizgiden en az 8 m uzaklığa kadar olan bölümde ve yedek bankı önünde herhangi bir nesnenin bulunmasına izin verilmez.

2) Değişme alanında sadece müsabaka cetvelinde yazılı olan oyuncu ve idareciler bulunabilir (kural 4:1-2 bkz.).

Tercümana gereksinim duyulursa, yedek bankının arkasında durmalıdır.

3) Değişme alanında bulunan takım idarecileri tamamen spor veya sivil kıyafet giymelidirler. Ancak rakip takım saha oyuncularıyla karıştırılabilecek renklere müsaade edilmez.

4) Masa hakemleri müsabaka öncesi ve müsabaka süresince değişme alanında bulunanların kontrolünde saha hakemlerine yardımcı olmalıdır.

Müsabaka başlamadan önce değişme alanı kuralları ile ilgili herhangi bir ihlal varsa, bu ihlaller düzeltilmeden oyun başlatılamaz. Oyun süresince bu kurallar ihlal edilirse, oyun durdurulduktan sonra mevcut ihlaller düzeltilerek müsabakaya devam edilir.

5) Müsabaka süresince takım idarecilerinin, kurallara ve spor ahlakına uygun davranarak, takımlarını yönetme hak ve sorumlulukları vardır. Prensip olarak yedek bankında oturmaları gerekir.

Bununla birlikte, idarecilerin, "antrenöre/idareciye ayrılan alan" içinde dolaşmalarına izin verilir. "Antrenöre/idareciye ayrılan alan" yedek kulübesinin tam önü, ve uygun olduğu durumda yedek kulübünün tam arkasıdır.

"Antrenöre/idareciye ayrılan alan"daki hareketlere ve duruşlara, taktik tavsiyeler ve sağlık yardımı amaçları için izin verilir. Prensip olarak, aynı anda yalnızca bir takım idarecisinin ayakta durmasına ya da hareket etmesine izin verilir.

Doğal olarak bir takım idarecisi takım molası istemek için "yeşil kartı" vermek üzere "antrenöre/idareciye ayrılan alan"ı terk edebilir. Ancak, takım idarecisi, "antrenöre/idareciye ayrılan alan"ı "yeşil kartla" terk edip, masada mola alacakları uygun zamanı bekleyemezler.

"Sorumlu takım idarecisi" özel durumlarda, örneğin masa hakemleriyle bir iletişim kurması gerektiği durumlarda, "antrenöre/idareciye ayrılan alan"ı terk edebilir.

Prensip olarak, değişme alanındaki oyuncular, takım bankında oturmalıdırlar.

Ancak oyuncuların;

- Yeterli alan bulunması ve rahatsızlık vermemeleri şartıyla takım yedek bankının arkasında topsuz olarak ısınmalarına izin verilir.

Takım idarecilerinin ve oyuncuların;

- Hakemlere, gözlemcilere, masa hakemlerine, oyunculara, takım idarecilerine ya da seyircilere, tahrik edici, itiraz içeren, ya da diğer bir sportmenlik dışı tutumla müdahalede bulunmalarına ya da hakaret etmelerine (konuşarak, yüz ifadesi ya da jestlerle)
- Oyunu etkilemek üzere değişme alanını terk etmelerine izin verilmez.

Takım idarecileri ve oyuncularının genellikle takımlarının değişme alanında kalmaları beklenir. Eğer bir takım idarecisi bir başka pozisyon için değişme alanını terk ederse, takımını sevk ve idare etme hakkını kaybeder ve bu hakkı yeniden kazanabilmek için değişme alanına geri dönmek zorundadır.

Daha genel anlamda, oyuncular ve takım idarecileri, tüm müsabaka boyunca hakemlerin yönetim altındadırlar ve kişisel cezalara ait normal kurallar, bir oyuncu ya da idareci oyun sahasından ya da değişme alanından uzakta bir yerde bulunmaya karar verse dahi uygulanırlar. Bu nedenle, sportmenlik dışı, ağır sportmenlik dışı ve aşırı sportmenlik dışı davranışlar, söz konusu ihlal oyun sahasında ya da değişme alanında yapılmış gibi cezalandırılacaktır.

**6) Değişme Alanı Kuralları ihlal edilirse, hakemler veya delege yapılan harekete bağlı olarak kural 4:2 3 parag.göre 16:1b, 16:3e, veya 16:6b kurallarında belirtilen uyarı, zaman cezası ve diskalifiye cezalarını uygularlar.**

# Kurallar ve Yorumları

**Thf Notu :**

*Bu bölümde yer alan bazı kural ve yorumlar IHF tarafından 01 Temmuz 2019 yılında ek bildirimle güncellenmiştir (Bkz . "Kurallar ve Yorumları-2019")*

### Oyuncu ve görevlilerin deęiřtirilmesi (Kural 4:1-4:2)

Oyuncuların ve izin verilen takım görevlilerinin (Kural 4:2) sayısının maksimumu ařmadığı durumlarda ařağıdakilere müsaade edilir:

- önceden oyuncu olarak bildirilen birisinin görevli olarak yazılması
- önceden görevli olarak bildirilen birinin oyuncu olarak yazılması

Oyuncu ve görevlilerin azami sayısı ařılmamalıdır.

Oyuncu veya görevlilerin orijinal fonksiyonu ma raporundan silinmelidir. Bir oyuncu ve ya görevlinin orijinal fonksiyonu silinmeden deęiřtirilmesine müsaade edilmez. Ayrıca kesin tanımı olan bir katılımcıyı maksimum izin verilen sayıdan faydalanarak deęiřim yapılmasına müsaade edilmez. Bir kiřinin hem oyuncu hem görevli olarak yazılmasına izin verilmez.

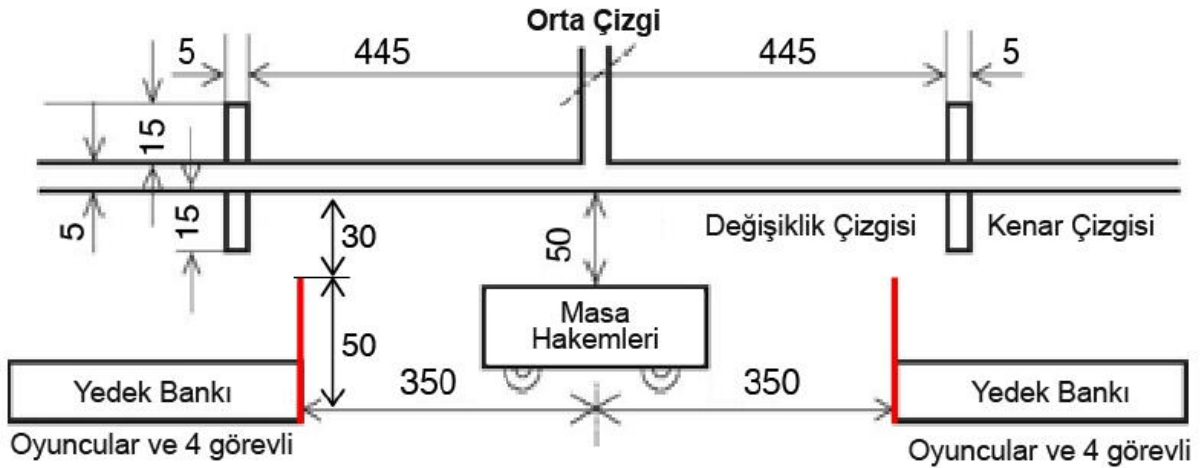
IHF, kıta konfederasyonları ve ulusal federasyonlar kendi sorumluluk sahalarında düzenlemeleri deęiřtirme hakkına sahiptir.

Fonksiyon deęiřtirmeden kaynaklanan kişisel cezalandırmalar (uyarı, 2 dk) hem kişisel kota ve 'oyuncu' ve 'görevli' kotasında deęerlendirilmelidir.

### Oyun sahasının iřaretlenmesi (Kural 1, Deęiřme Alanı Kuralları 1.Madde)

'Koluk alanı' izgisi kısıtlamaları bilgilendirme amacı için yapılmıřtır.

Bu izgi 50 cm uzunluęunda ve 350 cm mesafede izilir (sahanın dıřında orta izgiye paralel) Kenar izgisinin 30 cm dıřından bařlar (önerilen ölçüler).



### Takım Molası (Kural 2:10, Açıklama No:3)

Oyun süresinin son beř dakikasının bařlangıcı saat 55:00 veya 05:00'ı iřaret ettięinde bařlar.

### Oyuncuların deęiřimi (Kural 4:4)

Oyuncular her zaman sahayı kendi deęiřim izgisinden terk etmeli veya sahaya girmelidir. Sakatlanıp oyun alanını terk eden oyuncular için bu kural geçerli deęildir.

Oyuncuların deęişim alanı içinde veya soyunma odasında tedavi görmeleri gereken durumlarda oyuncular deęişim çizgisinden sahayı terk etmeleri için zorlanmamalıdır. Ayrıca hakemler duraklamayı minimize etmek için sakatlanan oyuncu çıkmadan yerine bir oyuncu girmesine izin vermelidir.

### **Fazla oyuncular (Kural 4:6, 1.paragraf)**

Eđer deęişim olmadan sahaya fazla bir oyuncu girerse giren oyuncu için 2 dk. cezası verilir.

Eđer hatalı oyuncuyu belirlemek mümkün deęilse aőağıdaki adımlar izlenmelidir:

- Gözlemci ve hakemler 'sorumlu takım görevlisinden' hatalı oyuncunun ismini vermesini istemelidir.

- İsmi verilen oyuncuya 2 dk. cezası kişisel ceza olarak verilmelidir.

- Sorumlu takım görevlisinin hatalı oyuncuyu söylemeyi reddettięi durumlarda gözlemci veya hakemler hatalı oyuncu ismini belirlemelidir. Belirlenen oyuncu 2 dk cezası almalıdır.

### **Not:**

*Yalnızca oyun durdurulduęu sırada sahada olan oyuncular hatalı oyuncu olarak deęerlendirilebilir.*

*Hatalı oyuncunun üçüncü 2dk. cezası aldıęı durumlarda bu oyuncu Kural 16:6d ye uygun olarak diskalifiye edilir.*

### **Yasak nesnelere, kasklar, yüz ve diz koruyucular (Kural 4:9)**

Tüm ebat ve tiplerdeki yüz maskeleri ve kasklar yasaktır. Sadece tam maskeler deęil yüzün parçalarını koruyan maskeler de yasaktır.

Metal parçalı dizliklere izin verilmez. Plastik nesnelere tamamen kaplanmış olmalıdır.

Ayak bilekliklerinde, metal ve plastikten yapılan tüm parçalar kaplanmış olmalıdır.

Dirsek korumaları sadece yumuőak materyalden yapılmıősa müsaade edilir.

Federasyonlar ve hakemler hiç bir istisnaya izin veremezler. Ancak, takım görevlisi tereddüt ettięi durumlarda gözlemci veya hakemlere başvurmalı, hakemler ve gözlemci kural 4:9'un düzenlemeleri doęrultusunda karar vermelidir. Bu bağlamda tehlikeli olmama ve haksız avantaj sağlamama en önemli prensiplerdir.

Bu kararlar IHF'nin Sağlık komisyonu ile koordineli olarak alınmıőtır.

İlave tavsiyeler için (Hakemler ve gözlemciler için önerilen eylemler), EK-1'e ve EK-2'ye bakınız.

### **Vaks (Kural 4:9)**

Vaks kullanmak serbesttir. Ayakkabılara yedek vaks almaya izin verilir. Bu rakibin saęlığını tehlikeye atmaz.



Ancak el yada bilek üzerine vaks almaya izin verilmez. Vaks rakibin yüzüne veya gözüne geldiğinde onun sağlığını tehlikeye atar. Kural 4:9'a göre bu uygulamaya izin verilmez.

Ulusal federasyonlar kendi alanlarında ilave kısıtlamalar getirebilirler.

### **Sakatlanan oyuncuya yardım etmek (Kural 4:11)**

Aynı takımdan birkaç oyuncusunun sakatlanması durumunda, (örn. çarpışmalar), hakemler ve gözlemci sakatlanan oyuncuya yardımcı olması için sahaya ilave yetkili kişilerin girmesine izin verebilir. Ayrıca hakemler ve gözlemciler sahaya girişine müsaade edilenleri gözlemlerler.

**Thf Notu :**

(Bkz . "Kurallar ve Yorumları-2019")

### **Sakatlanan kaleci (Kural 6:8)**

Kaleci oyun içinde bir topla vurulduğu ve hareket edemediği durumlarda genellikle kalecinin korunmasına öncelik verilmelidir. Oyunu tekrar başlatmada değişik durumlar muhtemeldir:

a)Top kenar çizgisini, dış kale çizgisini geçerse veya kale sahasında durur ya da yuvarlanır.

Kuralın doğru uygulaması: Oyun bir an önce durdurulmalı ve yukarıdaki durumlara bağlı olarak oyunu yeniden başlatmak için kenar atışı veya kale atışı uygulanmalıdır.

b) Hakemler top kenar çizgisini, dış kale çizgisini geçmeden veya top kale sahasında yuvarlanır veya dururken oyunu durdurur.

Kuralın doğru uygulaması: Oyun duruma uygun atışla başlatılmalıdır.

c) Top kale sahası üzerinde havadadır.

Kuralın doğru uygulaması: Bir takım topa sahip olana kadar bir veya iki saniye beklenir, oyun durdurulur, oyun topa sahip olan takım lehine bir serbest atışla başlatılır.

d) Hakem topun hala havada olduğu bir anda düdük çalar.

Kuralın doğru uygulaması: Oyun topa son sahip olan takım lehine serbest atışla başlatılır.

e) Top kaleciden başka bir hücum oyuncusunun müdahale edemeyeceği şekilde seker.

Kuralın doğru uygulaması: Oyun hemen durdurulur; topa en son sahip olan takım lehine serbest atışla oyun başlatılır.

**Not:** Bu durumlarda 7m atışı asla mümkün değildir. Hakemler kalecinin korunması için oyunu kasten durdurur. Bu nedenle Kural 14:1b deki gibi yersiz bir düdük değildir.

### **Adım hatası, top sürmeye başlama (Kural7:3)**

Kural 7:3c,d ile uyumlu olarak bir sıçrama esnasında topu aldıktan sonra ayağın ilk kez yere basılması bir adım olarak değerlendirilmez (sıfır temas). Bununla birlikte 'topu almanın' anlamı bir pası karşılamadır.

Kurala göre topu sürüp sıçrama esnasında topu yakalama 'topu alma' değildir. Bu nedenle topu sürdürdükten sonra ayağın yere konması istisnasız bir adımdır.

### **Uyarı işaretinden sonra pasların sayılması (7:11)**

EK-3'deki eğitim desteğine bkz.

### **Yedek oyuncular veya takım görevlileri tarafından müdahale (Kural 8:5, 8:6, 8:9, 8:10b)**

Yedek oyuncular veya takım görevlilerinin müdahalede bulunduğu durumlarda cezalandırma ve oyunun devamı hakkındaki karar aşağıdaki kriterlere göre belirlenir:

-oyuncu veya görevli

-açık gol şansını ortadan kaldırma

Belirtilen kriterlere bağlı olarak aşağıdaki durumlar oluşabilir:

a) O anda değişim sürecine katılmamış bir yedek oyuncunun sahada olduğu durumda açık bir gol şansı. Kuralın doğru uygulaması: 7m atışı, yazılı raporla diskalifiye.

b) Hatalı değişim: Masa/gözlemci açık bir gol şansı anında düdük çalarsa

Kuralın doğru uygulaması: 7m atışı, 2dk.cezası.

c) Açık gol şansında takım görevlisi sahaya girerse

Kuralın doğru uygulaması: 7m atışı, yazılı raporla diskalifiye.

d) c'deki gibi bir durum var ancak açık gol şansı yoksa.

Kuralın doğru uygulaması: serbest atış, arttırmalı ceza.

### **Diskalifiden sonra yazılı rapor (Kural 8:6, 8:10a,b)**

Cezalandırmanın bu en üst seviyesi için kriterler Kural 8:6'da (illegal davranış için) ve 8:10'da (sportmenlik dışı davranışlar için) tanımlanmıştır; ayrıca bkz.Kural 8:3 bölüm 2.

Oyun süresince kural 8:6 veya 8:10 gereği bir cezalandırmanın sonucu Kural 8:5 ve 8:9'a göre cezalandırmadan farklılaşmaz (yazılı rapor olmadan diskalifiye) IHF her iki kurala da aşağıdaki tamamlayıcı hükümleri getirdi:

**"...sorumlu yetkililerin daha ileri tedbirler almaları için oyundan sonra yazılı rapor tutulmalıdır."**

*Bu tamamlayıcı koşul sorumlu otoritelerin planlanan ileri tedbirler için karar verdirecek prensipleri oluşturur. Eğer ileri tedbirler alınırsa kuralın tamamında değil "...pozisyonda olanlar" sorumlu otoritelerin takdir hakkı olarak yorumlanır. Bu hakemlerin bilgi toplamalarında bir değişikliğe yol açabilir. IHF tarafından amaçlandığı şekilde, diskalifiye cezasının her artırılmasında yazılı olarak rapor edilmesi gerekemeyebilir ve artık gerekli de değildir.*

#### **Thf Notu:**

*Bu kural açıklaması uluslar arası müsabakalarda geçerlidir. Türkiye Hentbol Federasyonunun tüm müsabakalarında 8:6 ve 8:10a,b maddelerine göre verilen tüm diskalifilerde hakemler (gerekirse gözlemci) yazılı rapor vermekle yükümlüdür.*

### **Yazılı raporlu / raporsuz diskalifiye kriterleri (Kural 8:5, 8:6)**

Kural 8:5 ve 8:6 arasındaki farka yardımcı olacak kriterler aşağıdadır.

a) "Özellikle umursamazı" ne belirler?

- Saldırı ve saldırı benzeri eylemler
- Normal davranış harici herhangi acımasız veya sorumsuz eylemler
- Kontrolsüz vurmalar
- Art niyetli eylemler

b) "Özellikle tehlikeliyi" ne tanımlar?

- Korunmasız rakibe karşı yapılan eylemler
- Rakibin sağlığını tehlikeye sokacak oldukça riskli ve ciddi eylemler

c) "kasti hareketleri" ne tanımlar?

- Kasti ve düşünülmüş intikam için yapılmış eylemler
- Rakibin hareketini ortadan kaldırmak için kasti olarak rakibin vücuduna yapılan hareketler

d) "kötü niyetli hareketi" ne tanımlar?

- Hazırlıksız rakibe sinsî ve gizli eylem

e) "oyun pozisyonu ile alakası olmayan" nasıl tanımlanır?

- Topla pozisyonda olan oyuncuya çok uzak oyuncuya yapılan eylemler
- Oyun taktiğiyle ilgisi olmayan eylemler

### **Saha oyuncusunun kale sahasına girmesi (8:7f).**

Kalecisiz oynayan bir takım topu kaybederse, bu takımın avantaj sağlamak için kendi kale sahasına giren oyuncusu arttırmalı olarak cezalandırılır.

### **Tükürme (Kural 8:9, 8:10a)**

Birisine tükürmek saldırı benzeri davranış olarak değerlendirilir ve 8:10a gereği cezalandırılmalıdır (yazılı rapor ile diskalifiye). "Başarılı tükürme" (Kural 8:10'a göre cezalandırma) ile "başarısız tükürme" (girişimde bulunmak Kural 8:9' göre cezalandırma) arasındaki fark daha öncesinde tanımlanan şekilde değişmeden korundu.

### **Son 30 saniye (Kural 8:10c, 8:10d)**

Oyunun son 30 saniyesi normal oyun süresi içinde olduğu gibi (ikinci yarının sonu) her uzatma periyodunun ikinci yarısının sonudur. Oyunun son 30 saniyesinin başlangıcı skorboard 59:30'u (veya 69:30, 79:30) veya 0 dakika 30 saniyeyi göstermesidir.

### **Mesafeye uymama (Kural 8:10c)**

“Mesafeye uymama” oyunun son 30 saniyesinde (!) bir atış kullanılamazsa sadece diskalifiyeye + 7m atışına sebep olur

Eğer atış gerçekleştirildi ve top atış yapan oyuncunun elinden çıktıysa ve topa çok yakın olan rakip tarafından bloklandı ise oyunun son 30 saniyesinde de normal arttırmalı ceza uygulanmalıdır (bkz. Kural 15:2 1.paragraf)

Kural , ihlal oyunun son 30 saniyesinde veya aynı zamanda bitiş sinyaliyle aynı zamanda (bkz. Kural 2:4, 1. paragraf) yapıldıysa uygulanabilir. Bu durumda hakemler kendi gözlemlerine dayanarak bir karar vereceklerdir (Kural 17:11).

Oyun, atışın hazırlanması veya uygulanmasıyla doğrudan ilişkili olmayan bir müdahale nedeniyle son 30 saniye de kesintiye uğrarsa (örneğin hatalı değişim, değişim alanında sportmenlik dışı davranış), Kural 8:10c uygulanacaktır.

**Thf Notu :**

(Bkz . ”Kurallar ve Yorumları-2019”)

### **Son 30 saniyede diskalifiye (Kural 8:10d)**

Oyunun son 30 saniyesinde Kural 8:5 ve 8:6'ya göre bir savunma oyuncusunun diskalifiyesi durumunda, sadece Kural 8:6'ya göre yapılan ihlaller diskalifiye ve yazılı rapor + 7m atışı olmalıdır. Oyunun son 30 saniyesinde savunma oyuncusunun Kural 8:5'e göre yapılan ihlallerin de yazılı rapor olmaksızın diskalifiye + 7m atışı kararı verilir.

### **Son 30 saniye süresinde avantaj kazanma (8:10d, son paragraf)**

Hakemler, pası alan oyuncunun gol atmadığı veya oyunun devamı için bir pas yapamadığı durumda oyunu durdurarak bir 7m'ye hükmetmelidir.

Kural 8:10d oyun süresince veya aynı zamanda bitiş sinyalinde (bkz. Kural 2:4 1.paragraf) ihlal yapıldıysa uygulanabilir. Bu durumda hakemler kendi gözlemleri temelinde karar vereceklerdir (Kural 17:11).

Kural 8:5 Yorumuna bağlı olarak kalecinin diskalifiye edilmesi durumunda (Kale sahasını terk etme) oyunun son 30 saniyesi içerisinde eğer Kural 8:5 son paragrafındakiler yapıldığında veya Kural 8:6'ya göre bir ihlal yapıldığında 7m atışına hükmedilir.

### **Kenar atışı kullanılması (Kural 11:4)**

Kenar atışı oyun sahasına doğru gerçekleştirilen. kenar çizgisini geçen bir direkt atıştır.

### **Bir atışın gerçekleştirilmesi (Kural 15)**

Kural 15:7, 3. Paragraf ve Kural 15:8 bir atış yapılırken gerçekleşebilecek olası hata örneklerini içerir. Top sürmek ve topu yere koymak ayrıca bir atış kullanırken topun yerle temas etmesi bir ihlaldir(istisna kaleci atışı).

Bu durumda hatalar Kural 15:7 ve 15:8 düzenlemelerine göre (düzeltme veya ceza) uygulanmalıdır.

### **Diskalifiye edilen oyuncu /görevliler (Kural 16:8)**

Diskalifiye edilen oyuncu ve takım görevlileri sahayı ve deęişme alanını derhal terk etmeli ve sonrasında takımları ile temas kurmamalıdır.

Hakemler diskalifiye edilmiş bir oyuncu veya takım görevlisinin, oyunu yeniden başlattıktan sonra başka bir ihlalini fark ettiklerinde bu durumu yazılı rapor olarak bildirmelidir.

Bu oyuncu /görevliye karşı oyunda daha fazla ceza vermek mümkün değildir bu sebeple davranış sahadaki oyuncuların sahasını azaltılmasına sebep olmamalıdır.

Bu durum diskalifiye olmuş oyuncunun sahayı girmesi durumunda da geçerlidir.

### **Seyirciler oyuncuları tehlikeye düşürecek şekilde davranır (Kural 17:12)**

Kural 17:12 aynı zamanda eęer seyirciler oyuncuları tehlikeye düşürecek şekilde davrandığında, örneğin lazer pointer kullanarak veya çeşitli nesnelere atarken de uygulanmalıdır. Bu durumda aşağıdaki tedbirler alınmalıdır:

-Eęer gerekirse, oyun hemen durdurulur ve devam ettirilmez;

-Seyircilerden oyunu rahatsız etmelerini durdurmaları istenir;

-Eęer gerekirse, tribünden ilgili seyirciler uzaklaştırılmalı ve oyun sadece bu seyircilerin tamamı salonu terk ettiğinde tekrar başlatılmalıdır.

-Ev sahibi takımdan daha fazla koruyucu güvenlik tedbiri alması istenir.

-Yazılı rapor.

Eęer oyun düzensizliğin fark edilmesi sırasında zaten durduysa Kural 13:3 (kıyaslanarak) uygulanabilir.

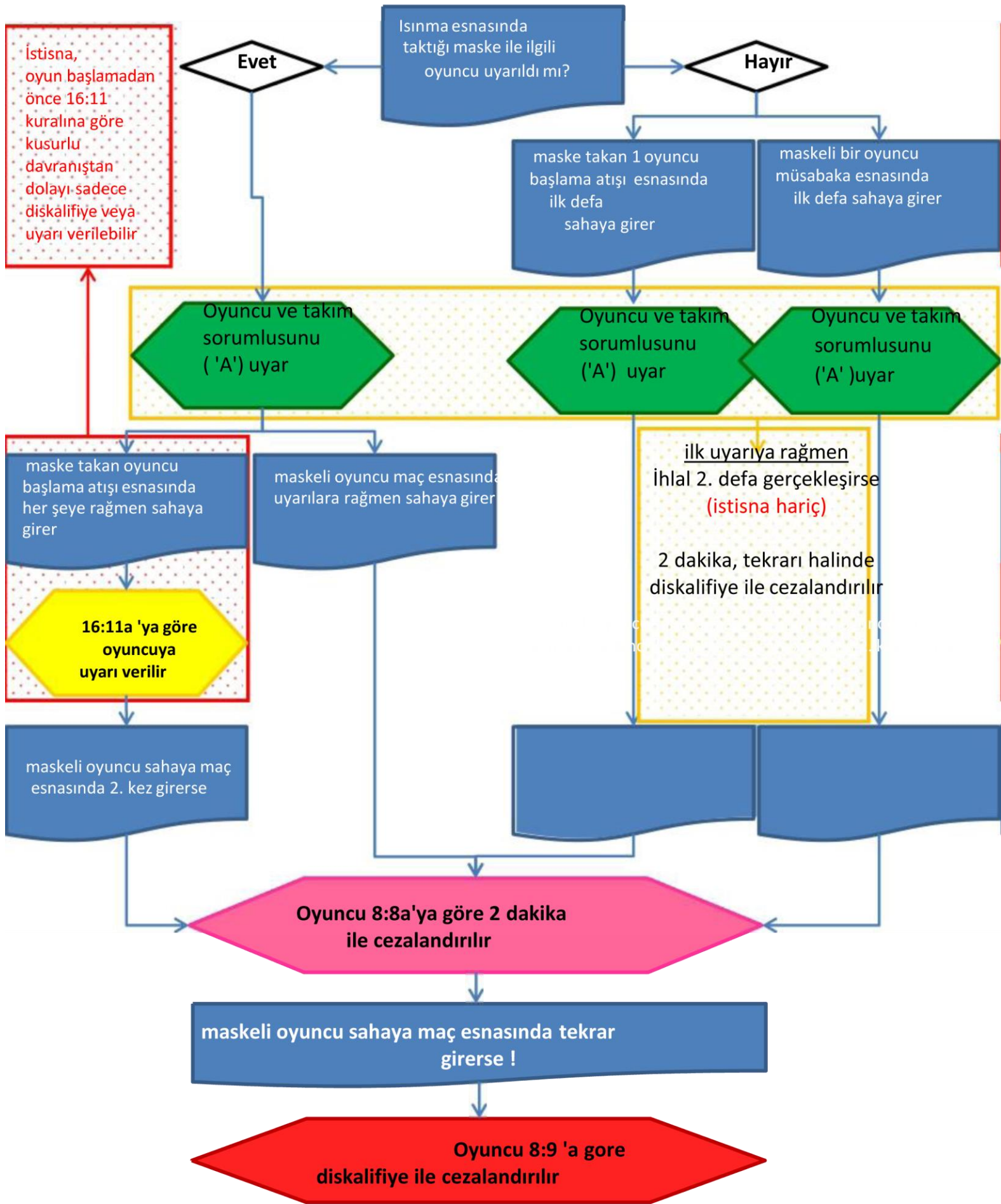
Eęer açık gol şansı sırasında oyun durduysa Kural 14:1c uygulanabilir.

Dięer bütün durumlarda, oyun durduğunda oyunun durduğu noktada topa sahip olan takım lehine serbest atışa hükmedilir.

### **Ekler :**

- 1)** Yüz maskeleri yasağı ve İzin verilmeyen dięer nesnelere ilgili hakem ve gözlemcilere önerilen eylemler (Kural 4:9)
- 2)** Kullanılmasına izin verilen/verilmeyen ekipmanlar (4:9)
- 3)** Eğitim desteęi "6 pas"

# EK-1 \*Yüz Maskeli Oyuncu – Hakemler için tavsiye edilen davranışlar\*



\* 4:9 'da tanımlanan diğer tehlikeli objeler belirtilen ihlallere sebebiyet verirse tavsiyeler aynı sırayla uygulanacaktır.

## Ek Bölüm : 2

### Yüz maskeleri yasağı ve izin verilmeyen diğer nesnelere hakkında ek tavsiye (Kural 4: 9)

Yüz Maskesi	izin verilmez	yüzün tamamı veya kısımlarını kapatan
Kask	izin verilmez	her türlü kask
Burun Korumalığı	izin verilir	bant, yumuşak malzeme
Kafa Bandı	izin verilir	elastik malzeme
Kaptan Bandı	izin verilir	kolun üst kısmında- 5cm-tek renk
Dirsek Koruması	izin verilir	yumuşak malzeme, ince, kısa
Bilek Koruyucu	izin verilir	yumuşak malzeme, ince, kısa
Parmak Bandı	izin verilmez	
Eldivenler	izin verilmez	
Diz Koruması	izin verilir	yumuşak malzeme, metal yok
Ayak Bileğı Koruması	izin verilir	sert parçalarla kaplı
Kaleci –Oyuncu için forma	izin verilir	kalecilerin giydiğı forma ile aynı renk

**Aşağıdaki düzenlemeler IHF ve kıta federasyonları tarafından düzenlenen müsabakalar için bağlayıcı kurallardır.**

**Ayrıca, tüm seviyelerdeki müsabakalar için öneriler olarak da kullanılmalıdır.**

Uzun Kollu İçlik	izin verilir	formanın ana rengi ile aynı renk, ince malzeme
Kaleci –Oyuncu için yelek	izin verilir	kalecilerin giydiği forma ile aynı renk, ön-arka numaralar görünecek şekilde pencere açılır
Kısa Taytlar	izin verilir	şortun ana rengi ile aynı renk, ince malzeme
Uzun Taytlar	izin verilmez	
Uzun Pantolon(eşofman)	izin verilmez	istisna: kaleci
Çorap		aynı renk ve uzunlukta
Takım Görevlileri		tek tip, aynı renk, spor veya sivil kıyafet, rakip saha oyuncularından farklı renk



## Ek Bölüm : 3

### Eğitim Desteği "Pasif Oyun"

"Pasif oyun" kuralındaki değişiklikleri destekleyici örnekler					
Bu hareket pas olarak değerlendirilir mi? (6. Pas atılmadan önceki durumlar)					
	1.Hücumcu	Savunmacı	2.Hücumcu	Oyunun Devamı	Karar
1	Pas atar	Topa dokunamaz	Topu alır	Oyun devam eder	Pas sayılır
2	Pas atar	Topa dokunur	Topu alır	Oyun devam eder	Pas sayılır
3	Pas atar	Topa dokunur / Bloklar, Hücumu geri döner	Topu alamaz	Oyun devam eder	Pas sayılır
4	Pas atar	Kenar atışına çeler	Topu alamaz	Hücum lehine kenar atışı	Pas sayılmaz
5	Pas atar	1.Hücumcuya faul yapar	Topu alamaz	Hücum lehine serbest atış	Pas sayılmaz
6	Pas atar	2.Hücumcuya faul yapar	Topu alamaz	Hücum lehine serbest atış	Pas sayılmaz
7	Şut atar	Top kaleciden ya da kale direklerinden döner	Topu alır	Oyun devam eder	Pasif oyun uyarı işareti indirilir
8	Şut atar	Top kaleciden ya da kale direklerinden döner	Top kenardan dışarı çıkar	Hücum lehine kenar atışı	Pasif oyun uyarı işareti indirilir
9	Şut atar	Hiçbir şey Yapmaz	Hiçbir şey yapmaz	Gol olur ya da kenar atışı olur	Hücum sonlanır
10	Şut atar	Kaleci topu alır	Hiçbir şey yapmaz	Kaleci atışı olur	Top Kaybı / Hücum Sonu
11	Şut atar	Top kaleciden ya da kale direklerinden döner	Savunma takımı topu alır	Oyun devam eder	Top Kaybı / Hücum Sonu
12	Şut atar	Bloktan seker ve kenar atışı olur	Hiçbir şey yapmaz	Hücum lehine kenar atışı	Pas sayılmaz
13	Şut atar	Bloklar	Topu alır	Oyun devam eder	Pas sayılır
14	Şut atar	Bloklar	1.Hücumcu tekrar topu alır	Oyun devam eder	Pas sayılır
15	Şut atar	Hiçbir şey yapmaz	Topu alır	Oyun devam eder	Pas sayılır

## “Pasif oyun” kuralındaki deęişikleri destekleyici örnekler

### 6. Pas atıldıktan sonraki durumlar !

1.Hücumcu	Savunmacı	2.Hücumcu	Oyunun Devamı	Karar	
1	Şut atar	Hiçbir şey Yapmaz	Topu kontrol altına alır	Savunma lehine serbest atış	Pasif oyun
2	Şut atar	Topa dokunur	Topu kontrol altına alır	Oyun devam eder	Ek bir pas hakkı verilir
3	Şut atar	Bloklar	Topu kontrol altına alır	Oyun devam eder	Ek bir pas hakkı verilir
4	Şut atar	Bloklar	1.Hücumcu topu alır	Oyun devam eder	Ek bir pas hakkı verilir
5	Şut atar	Bloklar ve top kenar atışına gider	Topu alamaz	Hücum lehine kenar atışı	Ek bir pas hakkı verilir
6	Şut atar	Faul yapar	Topa dokunamaz	Hücum lehine serbest atış	Ek bir pas hakkı verilir
7	Şut atar	Top kaleciden ya da kale direklerinden döner	Topu kontrol altına alır	Oyun devam eder	Pasif oyun uyarı işareti indirilir
8	Şut atar	Top kaleciden ya da kale direklerinden döner	Topu kontrol altına alır	Hücum lehine kenar atışı	Pasif oyun uyarı işareti indirilir
9	Şut atar	Hiçbir şey yapmaz	Hiçbir şey yapmaz	Gol olur ya da kenar atışı olur	Hücum sona erer
10	Şut atar	Kaleci topu alır	Hiçbir şey yapmaz	Kaleci atışı olur	Top Kaybı / Hücum Sonu
11	Şut atar	Top kaleciden ya da kale direklerinden döner	Savunma takımı topu alır	Devam eder	Top Kaybı / Hücum Sonu

**OYUN ALANLARI VE KALELER İÇİN  
AÇIKLAYICI BİLGİLER**

a) Oyun alanı 40 X 20 m ölçülerinde dikdörtgen şeklindedir (Şekil 1) ve köşegenleri ölçülerek kontrol edilmesi gerekir. Bir köşenin dış noktası ile karşısındaki köşenin dış noktası arası 44,72 m olması gerekir. Yarı sahanın köşegeni; bir köşenin dış noktası ile yarı saha çizgisinin kenar çizgi ile birleştiği yerin dış noktası arasında 28,28 m olması gerekir.

Oyun alanını belirleyen çizgilerin genişliği kale direkleri arasında 8 cm, diğer tüm çizgilerde ise 5 cm olmalıdır. Oyun alanı ve kale sahaları farklı renklerde boyanırsa, bu alanları sınırlayan çizgiler o alanın renginde olabilir.

b) Kale sahası 3 x 6 m ölçülerinde bir dikdörtgen ve 6 m yarı çapındaki iki çeyrek dairenin birleştirilmesi ile oluşur. Kale çizgisinin dış kenarı ile kale sahası çizgisinin dış kenarı arası 6 m olacak şekilde kale çizgisine paralel olarak çizilen 3 m uzunluğundaki bir çizginin her iki ucu, kale direklerinin arka iç köşelerinden ölçüldüğünde 6 m yarı çaplı iki çeyrek daire ile birleştirilir. Düz çizgi ile birleştirilen çeyrek dairelerin oluşturduğu çizgi kale sahası çizgisi olarak adlandırılır. Her iki çeyrek dairenin dış kale çizgisi ile birleştikleri noktaların dış kenarları arasındaki mesafe 15 m olması gerekir (Şekil 5).

c) Serbest atış çizgisi kale sahası çizgisinden 3 m daha uzakta, bu çizgiye paralel ve aynı merkezlidir. Serbest atış çizgisini oluşturan çizgilerin ve ara boşlukların uzunlukları 15 cm'dir. Kavisli çizgiler ve boşlukların ölçümleri kenar çizginin dış kenarından başlanarak belirlenir (Şekil 5).

d) 1 m uzunluğundaki 7 m çizgisi; kale çizgisine paralel ve kale çizgisinin dış kenarı ile çizilecek çizginin dış kenarı arası 7 m uzaklıkta olması gerekir (Şekil 5).

e) Kaleci sınır çizgisi olarak bilinen 4 m çizgisi, kalenin önünde ve 15 cm uzunluğundadır. Bu çizgi kale çizgisine paralel ve kale çizgisinin dış kenarı ile 4 m çizgisinin dış kenarı arası 4 m olacak şekilde çizilir. Bu durum her iki çizgi genişliğinin de ölçüme dahil olduğu anlamına gelir.

f) Oyun alanı; uzun kenarlar boyunca en az 1 m, kale çizgisi dışında ise en az 2 m olan emniyet alanı ile çevrili olması gerekir.

g) Kale, kale çizgisinin ortasına yerleştirilir (Şekil 2). Kaleler zemine veya arka duvara sıkı bir şekilde monte edilmiş olmalıdır. İçten içe 3 m genişliğinde ve 2 m yüksekliğindedir. Dikdörtgen şeklindeki kalenin çerçevesinin köşegenleri içten içe 360,5 cm olmalıdır. Köşegenlerin ölçüleri maksimum 361 cm, minimum 360 cm olabilir. Yani bir kalenin köşegen uzunlukları arasındaki fark 0,5 cm den fazla olamaz. Kale direklerinin arka kenarları kale çizgisinin dış kenarında ve ön kenarları ise 3 cm oyun alanı yönünde olacak şekilde yerleştirilmelidir.

Kale direkleri ağaç, hafif metal veya sentetik malzemeden yapılmalıdır. Bir kenarı 8 cm genişliğinde ve kare kesitinde olan direkler  $4\pm 1$  mm iç içe girerek birbirine monte edilmelidir. Kale direklerinin oyun alanından görülebilen üç kenarı da, zemin ve birbiriyle zıt iki renkte bant şeklinde boyanmalıdır. Her iki kale direkleri ve kale sahaları da aynı renkte olmalıdır.

Kale direklerinin köşelerindeki renkler her iki yönde de 28 cm ve aynı renkte, diğer renk bantları ise 20 cm uzunluğunda olmalıdır. Kalelerde, topun geri dönmesini veya kalenin içinden diğer tarafa geçmesini engelleyecek şekilde ve kale direklerine iyice bağlanmış kale ağı olmalıdır. Gerekli görülürse kalelerin içerisinde ve kale çizgisinin arkasında ilave ağ kullanılabilir. Kale çizgisinden ilave ağa kadar olan mesafe yaklaşık 70 cm olması, ancak 60 cm den az olmaması gerekir.

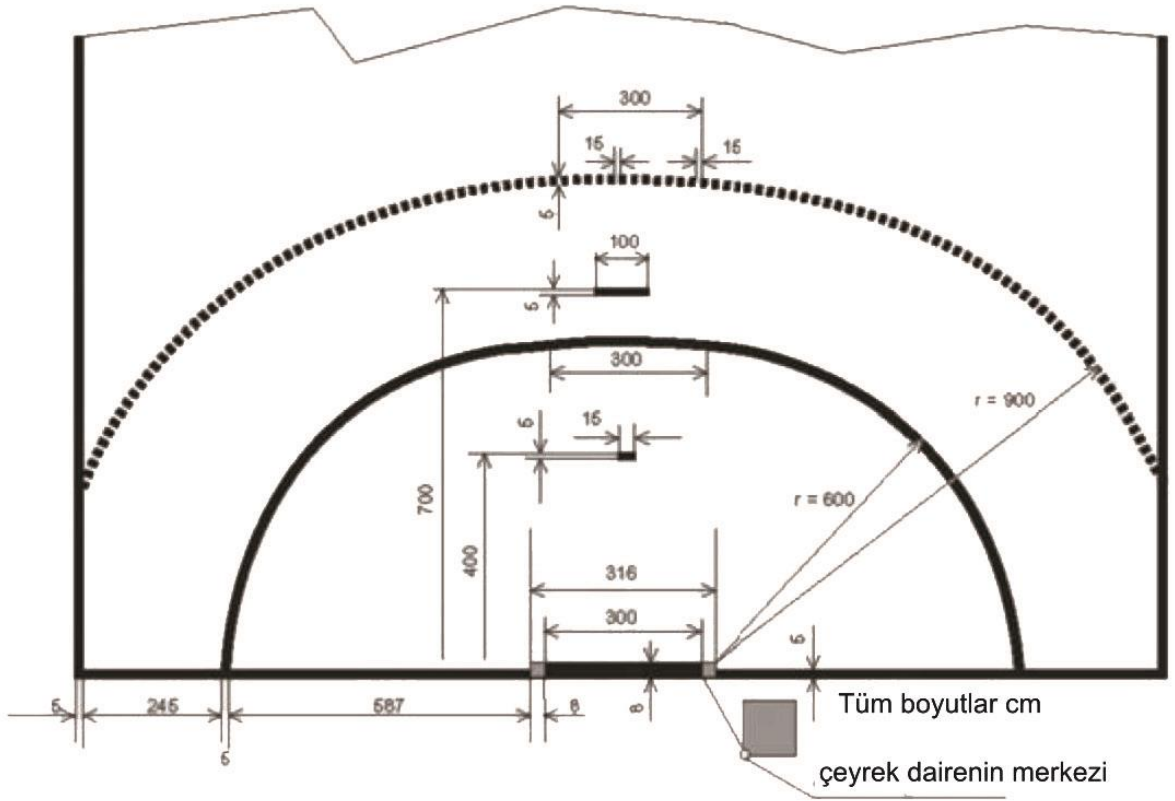
h) Kale ağı; kale çizgisinin üstten 90 cm, alttan ise 110 cm gerisinde olması gerekir. Her iki ölçü de  $\pm 10$  cm tolerans payına sahiptir. Kale ağının gözleri 10 x 10 cm' den geniş olmaması gerekir. Kale ağı, en azından her 20 cm'de bir kale direklerine bağlanmalıdır. Topun iki ağ arasına girmemesi için iki ağın birlikte bağlanması gerekir.

i) Dış kale çizgisinin ortasında ve kalenin yaklaşık 1,5 m arkasında; 9 - 14 m uzunluğunda ve yerden 5 m yüksekliğinde dikey bir baraj ağı olması gerekir.

j) Hakem masası, kenar çizgilerin birine ve değişme alanının ortasına yerleştirilir. En fazla 4 m uzunluğunda olması gereken masadan görüş açısının iyi olması için zemininden 30 - 40 cm yüksekte olması gerekir.

k) Tolerans özelliği hariç bütün ölçüler ISO - Normlarına uygun olmalıdır (International Standard Organization - ISO 2768 - I : 1989).

l) Hentbol kaleleri; EN 202.10 - 1 ile bağlantılı EN 749 olarak CEN (Comite European de Normalisation) "Avrupa Standardizasyon Komisyonu" tarafından standardize edilmiştir,





**İlave ve Düzeltmeler : 01 / Temmuz / 2019**